

Manuale utente touchscreen e applicazione per camper

VERSIONE SOFTWARE 1.3.0

24/03/2024

Sommario

1.	Home – Touchscreen camper – Sezioni.....	3
1.1.	Sezione 1 – Barra di navigazione – Home:.....	4
1.2.	Sezione 2 – Riscaldamento.....	5
1.3.	Sezione 3 – Acqua.....	6
1.4.	Sezione 4 - Alimentazione.....	7
1.5.	Sezione 5 – Luci	8
2.	Standby e Display Off – Touchscreen camper.....	9
3.	Menu pulsante di accensione - Barra di navigazione.....	11
4.	Impostazioni - Barra di navigazione.....	12
5.	Data e ora - Impostazioni.....	13
6.	Lingue - Impostazioni.....	14
7.	Aggiornamento software - Impostazioni.....	15
8.	Widget – Barra di navigazione.....	16
9.	Widget – Barra di navigazione.....	17
10.	Luci – Widget.....	18
11.	Programma di riscaldamento – Widget.....	19
12.	Vano refrigerato – Widget.....	21
13.	Inclinometro – Widget.....	22
14.	Potenza – Widget.....	23
15.	Manuale – Widget.....	24
16.	Notifiche.....	25
17.	Applicazione Camper Control.....	26
18.	Modalità di Guida.....	31

Touchscreen camper

1. Home – Touchscreen camper – Sezioni



Figura 1 - Home Touchscreen camper

Il design della home page del touchscreen camper è composto da 5 sezioni suddivise in sottosezioni della home page.

Ogni sezione viene descritta in dettaglio di seguito con una guida utente indicata da un sistema di numerazione.

1.1. Sezione 1 – Barra di navigazione – Home:

La barra di navigazione si trova sul lato sinistro del display.

Vedere la tabella di seguito per le icone delle definizioni di navigazione:






Icona	Definizione
	Home – Premere per andare alla Home Page
	Widget - Premere per andare a Widget
	Notifiche – Simulazione funzionalità
	Impostazioni - Premere per andare al menu Impostazioni
	Accensione – Premere per scegliere Standby o Spegnimento del sistema touchscreen camper
	BT – Indica lo stato delle connessioni Bluetooth passando da bianco a grigio

Figura 2 - Barra di navigazione - Touchscreen camper

Colore icona barra di navigazione/indicatori di navigazione

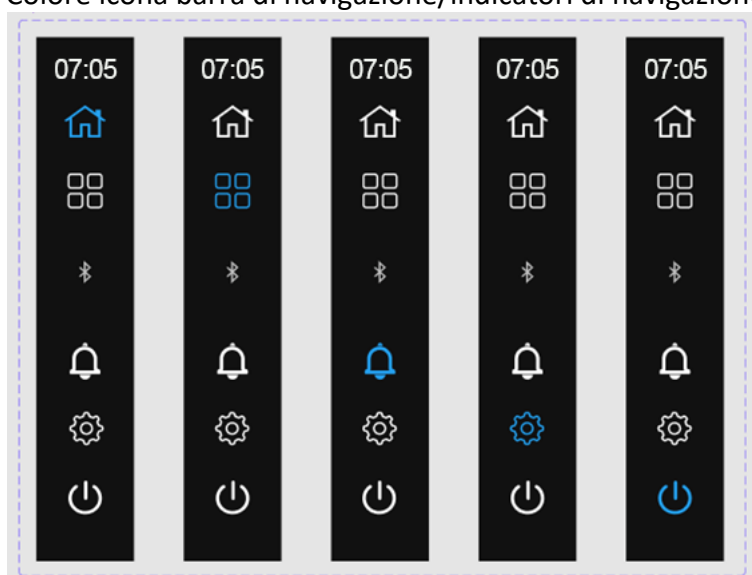


Figura 3 - Barra di navigazione - Home Touchscreen camper

La barra di **navigazione** consente agli utenti di muoversi all'interno del sistema **touchscreen camper**. Gli utenti possono navigare premendo le icone sotto l'**orologio digitale** del sistema sul lato **sinistro**.

L'icona di **colore blu** rappresenta la schermata **corrente selezionata** all'interno del sistema. Premendo un'icona si accede alla schermata/pagina associata descritta nella Figura 3.

1.2. Sezione 2 – Riscaldamento



Figura 4 - Riscaldamento - Home Touchscreen camper

- 1. Stato programma riscaldamento:** indica se i programmi di riscaldamento sono attivi.
 - a. Arancione - I programmi sono attivati.
 - b. Grigio - I programmi sono disattivati.
- 2. Termostato riscaldamento:** offre all'utente un'opzione per aumentare o diminuire la temperatura impostata tramite i pulsanti + e -:
 - a. Premere il pulsante + per aumentare la temperatura.
 - b. Premere il pulsante - per diminuire la temperatura.
- 3. Selettore riscaldamento a 3 vie:** premere per cambiare stato.



Figura 5 Riscaldamento - Stati selettore

- a. OFF - Quando il **riscaldamento** è **OFF** - **Si spegne** il riscaldamento immediato o attualmente programmato e non è possibile impostare il **termostato**.
 - b. Sfiato - Il riscaldatore funziona in modalità solo **VENTOLA**.
 - c. Calore - Quando il **riscaldamento** è **ON** - I **programmi** sono **abilitati** ed è possibile impostare il **termostato**.
- 4. Temperatura interna:** indica all'utente la temperatura interna del veicolo.
 - 5. Temperatura esterna:** indica all'utente la temperatura esterna del veicolo.

Premendo l'etichetta Riscaldamento in questa sezione si apre il widget del programma di riscaldamento.

1.3. Sezione 3 – Acqua



Figura 6 - Acqua - Home Touchscreen camper

1. **Livelli dell'acqua: acqua fresca**

Il livello è visualizzato nel grafico a barre di sinistra con ogni barra che rappresenta il 25% del livello dell'acqua (esempio: 3 barre equivalgono al 75% di acqua fresca rimanente).

 - a. Quando l'acqua fresca raggiunge lo 0%, il testo diventa **arancione: 0%**
 - b. L'impianto idrico viene **disattivato** automaticamente quando i livelli di **acqua fresca** scendono a meno del 25% per proteggere la **pompa dell'acqua** e il **riscaldatore acqua**. Per **attivare** l'impianto idrico, aggiungere **acqua fresca** per una capacità pari o superiore al 25%.
2. **Livelli dell'acqua: acque grigia**

Il livello è visualizzato nel grafico a barre di sinistra con ogni barra che rappresenta il 25% del livello dell'acqua (esempio: 3 barre equivalgono al 75% di acqua fresca rimanente).

 - a. Quando l'acqua grigia raggiunge il 100%, il testo diventa di **colore arancione** e indica "**Pieno**".
3. **Riscaldatore acqua ON/OFF:** quando il pulsante è blu, il **riscaldatore acqua** è selezionato e **acceso**.
 - a. Il **riscaldatore acqua** riscalda l'**acqua fresca** secondo necessità.
 - b. Se il pulsante è **grigio**, il **riscaldatore acqua** non è selezionato ed è **spento**.
4. **Acqua/ON/OFF:** quando il **selettore** è impostato su **destra** e **blu**, la pompa e il riscaldatore sono utilizzabili.
 - a. L'alimentazione alla **pompa dell'acqua** è **attivata**
 - b. Rubinetti e doccia attivano la pompa dell'acqua
 - c. Se il **selettore** è impostato su **sinistra** e **grigio** - L'alimentazione della **pompa dell'acqua** e del **riscaldatore** è **limitata** e **NON** funzionerà come richiesto.

1.4. Sezione 4 - Alimentazione



Figura 7 - Alimentazione - Home Touchscreen camper

1. **Barra di alimentazione** - indica lo stato di carica (SOC) misurato disponibile. Visualizzato con risoluzione a **10 bit** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100), l'indicatore di riempimento verde sulla barra dal basso verso l'alto indica la stessa cosa.
 2. **Percentuale SOC** - visualizza numericamente le informazioni sullo stato di carica letto dalla Smart Fuse Box con risoluzione a **10 bit** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100).
 3. **Icona della spina** – icona **Bianca** quando il **caricabatterie** Dometic da 230 V è **presente**, collegato e **carica** il sistema di alimentazione. Se il caricatore non viene rilevato, l'icona appare in grigio.
 4. **Icona solare**: icona gialla quando è presente un caricabatterie solare e sta caricando il sistema di alimentazione. Se il caricabatterie non viene rilevato, l'icona non sarà presente.
- Premendo l'etichetta di alimentazione si accede al widget Batteria.

1.5. Sezione 5 – Luci

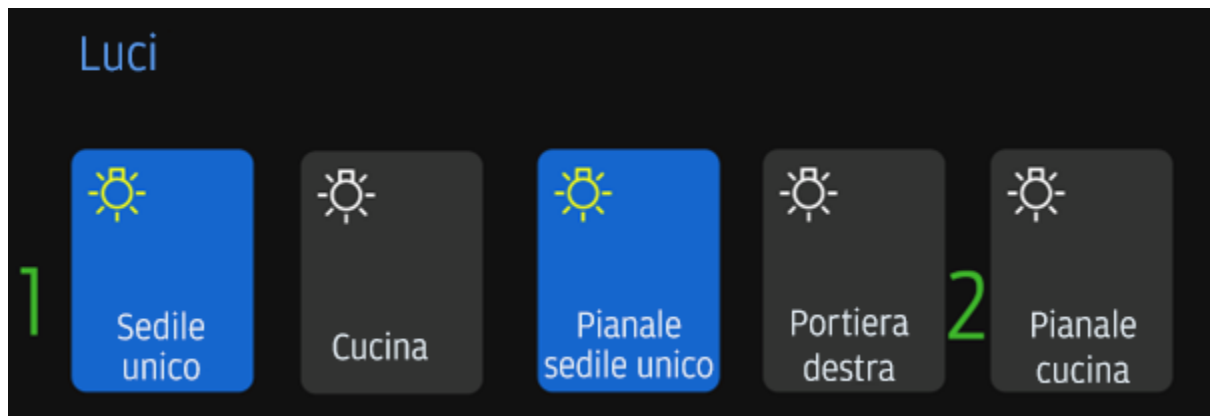


Figura 8 - Luci - Home Touchscreen camper

1. Interruttori luci – Stati:

- a. **Icona blu** con lampadina **gialla** - La luce è **accesa**
 - b. **Icona grigia** con lampadina **bianca** - La luce è **spenta**
- Premendo l'etichetta Luci si accede al widget Luci.

2. Standby e Display Off – Touchscreen camper

La funzione **Standby** o **Display OFF** viene applicata **automaticamente** allo scadere del tempo del touchscreen del camper, se impostata nel menu delle impostazioni senza l'input dell'utente al sistema.

- Gli utenti possono toccare qualsiasi punto del display per la riattivazione dalla modalità standby.



Figura 9 - Standby – Touchscreen camper

1. **Accensione:** se premuto, genera il **menu pulsante di accensione** (vedere **Menu pulsante di accensione**) come **sovrapposizione** al display di standby.
2. **Temperatura interna:** fornisce all'utente la misurazione della **temperatura interna** dall'ingresso del **termistore** al cablaggio del **touchscreen camper** al **grado più vicino**.
3. **Temperatura esterna:** fornisce all'utente la misurazione della **temperatura esterna** dall'ingresso del **termistore** al cablaggio del **touchscreen Camper** al **grado più vicino**.
4. **Data:** la **data** corrente viene **visualizzata** qui come:
 - a. **Calcolata** dall'accensione **iniziale** e **senza configurazione**.
 - b. **Calcolata** dalla **configurazione/lettura** dalla **Smart Fuse Box**.
5. **Ora:** l'**ora** corrente viene **visualizzata** qui come:
 - a. **Calcolata** dall'accensione **iniziale** e **senza configurazione**.
 - b. **Calcolata** dalla **configurazione/lettura** dalla **Smart Fuse Box**.

6. Quando il touchscreen camper riceve delle notifiche, qui viene visualizzato il numero di notifiche. Gli utenti devono procedere alla sezione notifiche per ulteriori informazioni.

3. Menu pulsante di accensione - Barra di navigazione



Figura 10 - Menu pulsante di accensione - Touchscreen camper

Il menu del pulsante di accensione viene visualizzato dopo avere selezionato l'icona di accensione. Presenta 3 opzioni per il sistema: Display spento, Spegnimento e Annulla.

1. **Display spento** – Spegne il display. Il **display** può essere **ripristinato** da un **intervento** dell'utente tramite **tocco**.
2. **Spegnimento** – Spegne il sistema touchscreen camper. Il **ripristino** dell'alimentazione **richiede** un **ciclo di accensione completo** (acc. disinserita, acc. inserita) per il **ripristino** dell'**alimentazione** del **sistema**.
 - a. Dopo aver premuto **Power Off**, **viene attivato** un timer di **5-minuti** e viene generato un messaggio pop-up.
 - b. Il display si spegnerà dopo 10 secondi, premere per riattivare e view timer per il conto alla rovescia o annullare.
 - c. Selezionando **Annulla** si interromperà il **timer** di 5-minuti e si annullerà **l'impostazione** di spegnimento.
 - d. Dopo 5-minuti, il touchscreen del camper si spegne e **richiede** un **ciclo di accensione completo** (ign. On) per ripristinare l'alimentazione del **sistema**.
3. **X** – Questa **opzione annulla** la **selezione** e **riporta l'utente** alla **pagina** precedentemente sovrapposta prima di selezionare inizialmente l'**icona** di **accensione**.

4. Impostazioni - Barra di navigazione



Figura 11 - Impostazioni – Touchscreen camper

La pagina Impostazioni presenta all'utente le opzioni Lingua, Data e ora e Ripristino.

1. **Freccia indietro** - Se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona.
2. **Data e ora** - Porta **l'utente** alla pagina **Data e ora**.
3. **Lingua** - Porta **l'utente** alla **pagina** di selezione della **lingua**.
4. **Aggiornamento software** - Porta **l'utente** alla **pagina di aggiornamento software**.
5. **Impostazioni Bluetooth** - Porta **l'utente** alla pagina **Impostazioni Bluetooth**.
6. **Standby**: consente **all'utente** di accedere alla pagina **Standby**.
7. **Imposta valori predefiniti** - Fornisce **all'utente l'opzione** per il **ripristino** delle **impostazioni di fabbrica**. Quando viene **premutato**, il **touchscreen camper** genera un pop-up di conferma.

5. Data e ora - Impostazioni



Figura 12 - Data e ora - Impostazioni

1. **Freccia indietro** - se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente
2. **Visualizza configurazione corrente** - Visualizza la **data** e l'**ora** attualmente **selezionate** per visualizzazione e **conferma** prima di premere **Salva ed Esci**.
3. **Ore e minuti** - fornisce 2 **selezioni separate** per la configurazione dell'orario dell'utente.
 - a. **Ora**: comando rullo
 - b. **Minuto**: comando rulloFunzionamento dei rulli:
 - I. Fare scorrere o premere **dall'alto verso il basso** per fare **diminuire** l'unità.
 - II. Fare scorrere o premere **dal basso verso l'alto** per fare **umentare** l'unità.
4. **Anno** - All'utente viene presentato un **menu a discesa** (scorrere utilizzando la logica di scorrimento di ore e minuti) per **selezionare l'anno** desiderato. La selezione viene quindi **mantenuta** nella **casella** finché non si seleziona **Salva ed Esci**.
5. **Mese** - All'utente viene presentato un **menu a discesa** (scorrere utilizzando la logica di scorrimento di ore e minuti) per selezionare il mese desiderato. La selezione viene quindi **mantenuta** nella **casella** finché non si seleziona **Salva ed Esci**.
6. **Calendario** - **Visualizza l'anno** e il **mese attualmente** selezionati per la visualizzazione e la **conferma** prima di premere **Salva ed Esci**.
7. **Salva ed Esci** - **Salva l'input utente attualmente visualizzato** e **selezionato** per **data** e **ora** + **anno** e **mese** nel **sistema**. Ciò avviene **salvando** i **dati** nella **Smart Fuse Box** per il **richiamo** sul **touchscreen camper** quando l'**alimentazione** del **sistema** è **attiva**.

6. Lingue - Impostazioni

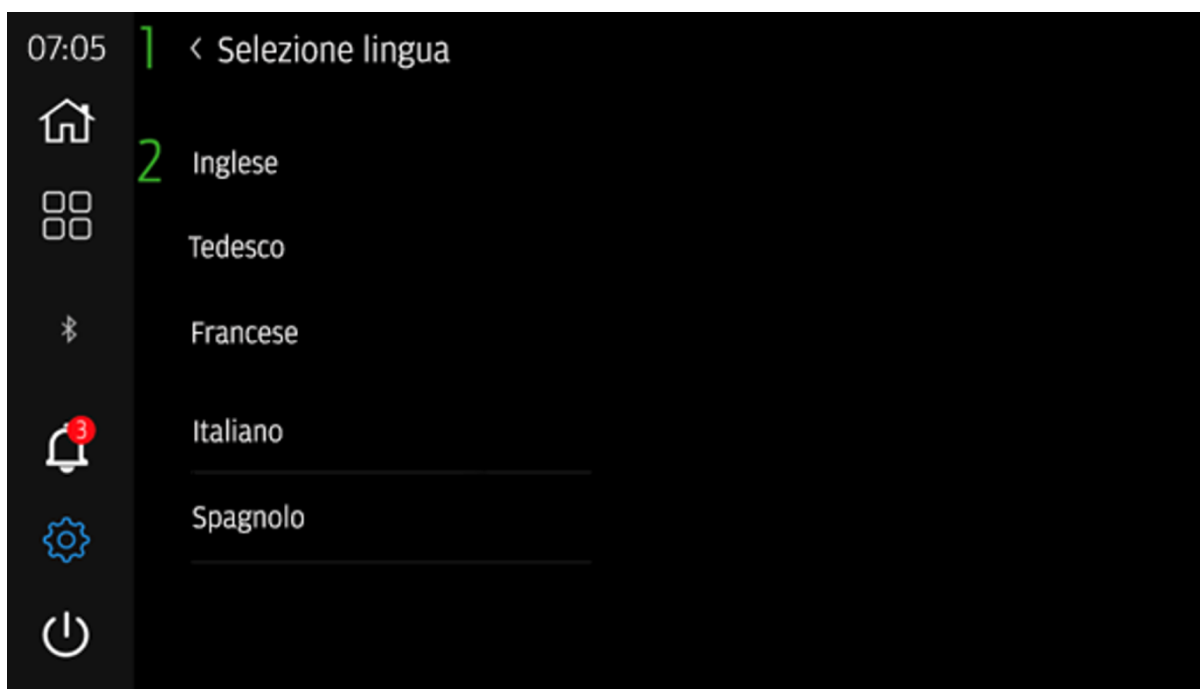


Figura 13 - Lingua - Impostazioni

1. **Freccia indietro** - se premuta, riporta l'utente alla pagina precedente.
2. **Selezione lingua** - all'utente viene presentata una selezione di lingue. Quando viene premuto, il touchscreen camper esegue un riavvio completo e carica la lingua scelta. A questo punto viene generato un messaggio di riavvio del sistema.

7. Aggiornamento software - Impostazioni



Figura 13 - Aggiornamento software - Impostazioni

1. **Freccia indietro** - se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente
2. **Sezione informazioni** - **All'utente** vengono presentati i dettagli sull'aggiornamento software utilizzati quando il touchscreen camper richiede un aggiornamento software.
3. **Controllo funzionamento motore** – Prima di accedere a questa pagina, verrà visualizzata una notifica se il funzionamento del motore non è attivo. Il funzionamento del motore è **NECESSARIO** per aggiornare il software. Premere il pulsante Indietro per passare alle impostazioni, accendere il motore e tornare a chiudersi e procedere con l'aggiornamento del software.

8. Widget – Barra di navigazione

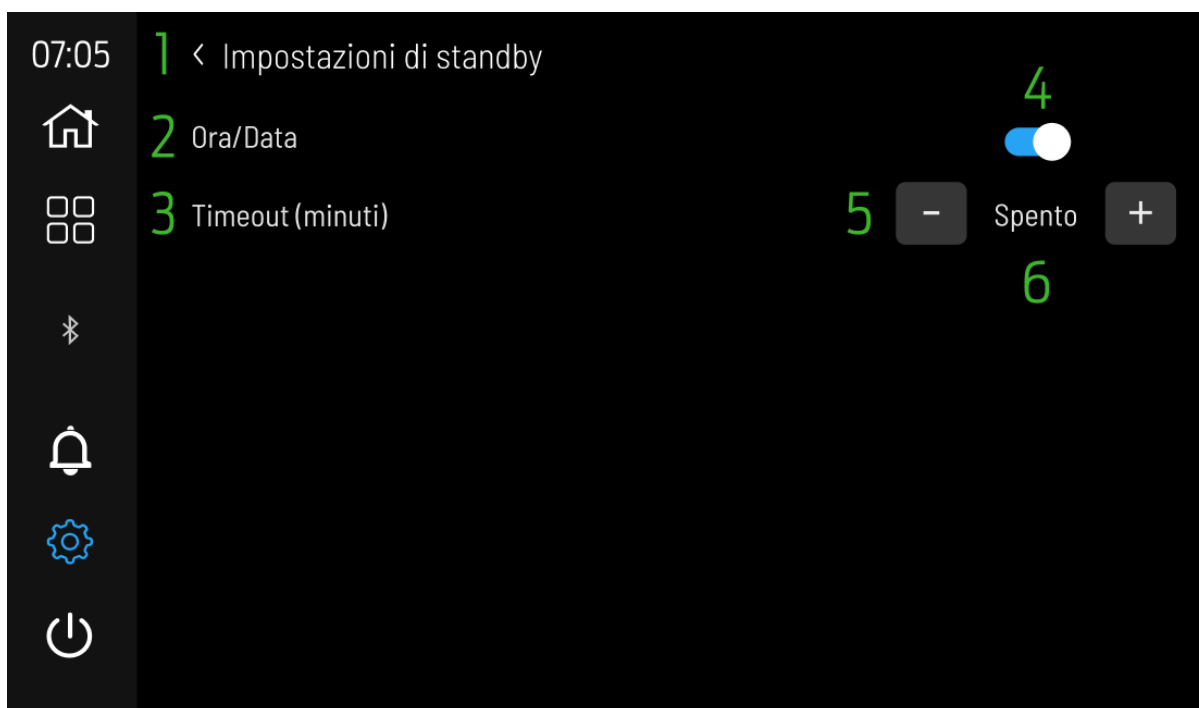


Figure 14 Impostazioni di standby – Impostazioni

1. **Freccia indietro** - se premuta, riporta l'utente alla pagina precedente
2. **Ora/Data** – All'utente viene fornita l'opzione attivata (blu) per attivare la pagina di standby dopo che è trascorso il tempo in timeout (minuti) o avere il display spento (grigio).
3. **Timeout (minuti)** – L'utente può impostare il timer per lo standby qui.
4. **Attiva/disattiva:** imposta Ora/Data su attivo (blu) o Visualizza disattivato come attivo (grigio).
5. **Decremento e incremento:** l'utente può selezionare tramite i pulsanti – e + Off / 2 / 5 minuti per il timeout in standby.
6. **Impostazione timeout:** viene visualizzata l'opzione di timeout selezionata dall'utente.

9. Widget – Barra di navigazione

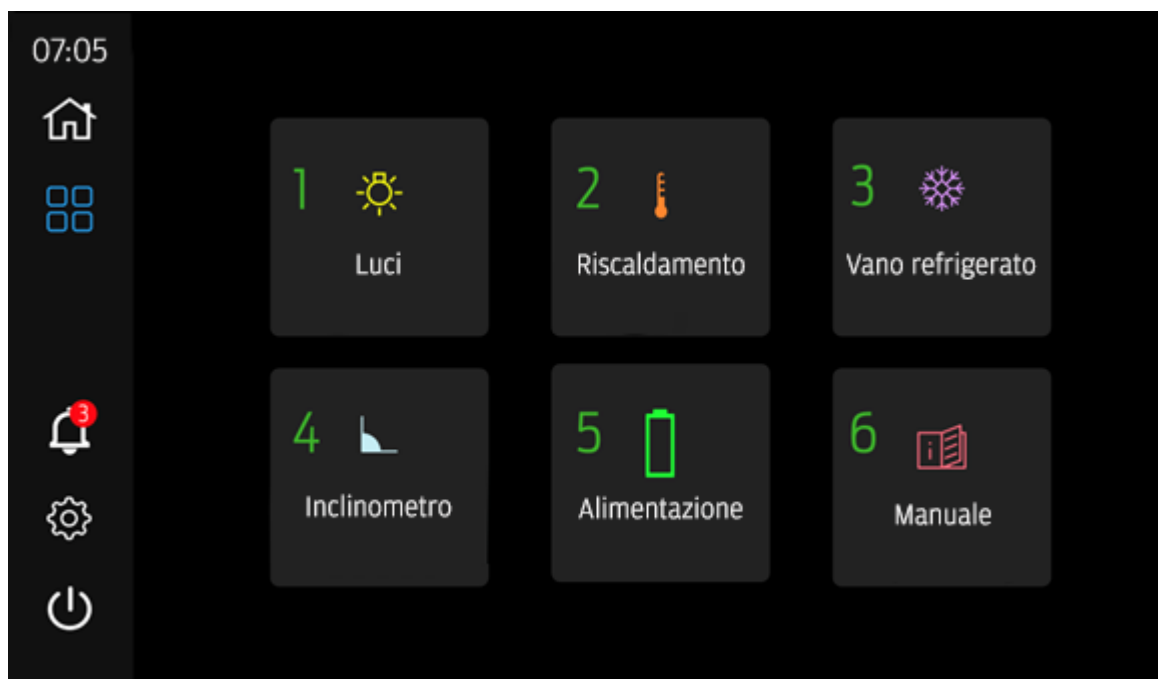


Figura 15 - Widget - Barra di navigazione

I widget sono un'espansione o un'aggiunta alle funzionalità presentate nella Home Page del sistema Touchscreen camper. Qui gli utenti possono ottenere maggiori informazioni o accedere a impostazioni non presenti nella Home Page.

1. **Luci** - porta l'utente alla **pagina Configurazione luci**.
2. **Riscaldamento** - Porta l'utente alla **pagina Programma riscaldamento**.
3. **Vano refrigerato** - Porta l'utente alla **pagina di alimentazione del vano refrigerato**.
4. **Inclinometro** - Porta l'utente alla **pagina Livellamento**.
5. **Accensione** - Porta l'utente alla **pagina dell'accensione**.
6. **Manuale** - Porta l'utente alla pagina del **manuale**.
7. **Frecce di navigazione** – Se premute, l'utente torna alle luci 1. Se premuto su Luci 1, porta l'utente a Luci 2.
8. **Modalità di guida** – Modalità di guida ON/OFF (vedere la sezione 17 della modalità di guida):
 - a. Sfondo blu = ON
 - b. Sfondo grigio = OFF

10. Luci – Widget

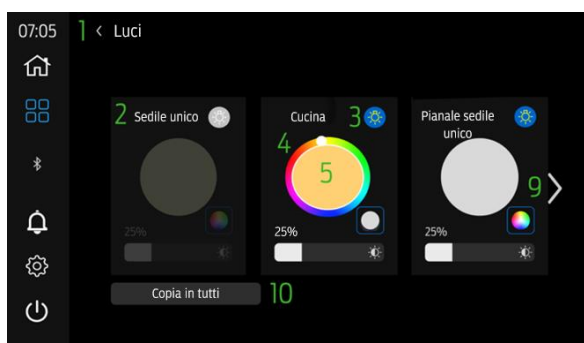


Figura 16 - Luci 1 – Widget

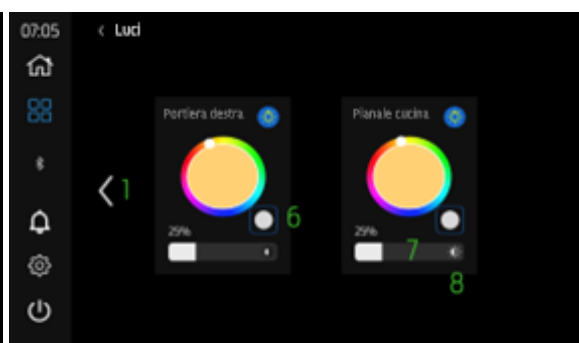


Figura 17 - Luci 2 – Widget

1. **Freccia indietro** - Se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni.
2. **Identificatore luce** - Presenta all'utente il **nome Luce** (abbinato alla **home page**) per identificare la Luce **configurata**.
3. **Luce ON/OFF** - L'utente usa il tocco per cambiare stato.
Icane di stato:
 - a. Luce gialla + sfondo blu = **ON**
 - b. Luce bianca + sfondo grigio = **OFF**
4. **Colore rosso, verde, blu (RGB)** – L'utente può **scegliere** direttamente nel **selettore** il **colore** per la **configurazione** della **luce**. L'utente **preme** sulla parte **esterna** del **selettore** per **selezionare** il **colore**, mentre la parte **interna** (funzione 5) **rappresenta** la **selezione** corrente.
5. **Colore RGB configurato** - Il **colore configurato** dall'utente o attualmente **selezionato** viene **visualizzato** qui.
6. **RGB/Bianco caldo** - **premere** per **cambiare** le **luci** dalla **modalità RGB** alla **modalità Bianco caldo**. Il **controllo della luminosità** influisce su **entrambe**.
7. **Controllo luminosità e display** - L'utente può **selezionare** la **luminosità** desiderata per **ogni singola luce**. Utilizzando la **barra**, l'utente può **scorrere** verso **destra** (la luminosità **aumenta**) o **sinistra** (la luminosità **diminuisce**). La **percentuale numerica visualizzata** è il **livello** selezionato sul **grafico a barre**.
8. **Icona luminosità** - L'icona indica la **barra della luminosità**.
9. **Freccie di navigazione** - Se **premute**, **riportano l'utente** alle **luci 1**. Se premute su **Luci 1**, **porta l'utente** a **Luci 2**.

10. **Copia su tutte** - Se **premuto**, genera un **pop-up** di conferma per **copiare** le impostazioni della prima luce su **tutte le luci**. Il colore, luce RGB o bianca, e la luminosità vengono copiati su tutte le luci.

11. Programma di riscaldamento – Widget



Figura 18 Programma di riscaldamento – Widget

1. **Freccia indietro** - Se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni.
2. **Attivazione/disattivazione dei programmi di riscaldamento** – Quando il selettore è impostato su **destra** e **blu**, il programmi sono attivi. Se il selettore è impostato su **sinistra** e **grigio**, le pianificazioni non sono attive.
3. **Attivazione/disattivazione programma (1-3)** – Quando il selettore è impostato su **destra** e **blu**, il **singolo programma** specifico è **attivo**. Se il selettore è impostato su **sinistra** e **grigio**, questo **singolo programma non è attivo**.
4. **Modifica programma** – Premere per **modificare** il **programma** selezionato, genera un **menu pop-up**.
5. **Vista programma giorno** - L'utente **seleziona** il **giorno** da **visualizzare, modificare** e **copiare** da/a tramite pressione. Il **blu** indica il **giorno** attualmente **selezionato**.
6. **Copia** - premere per **copiare** i **programmi** del **giorno** selezionato in altri **giorni**. **Premere** per generare il **menu pop-up**.

Modifica programma

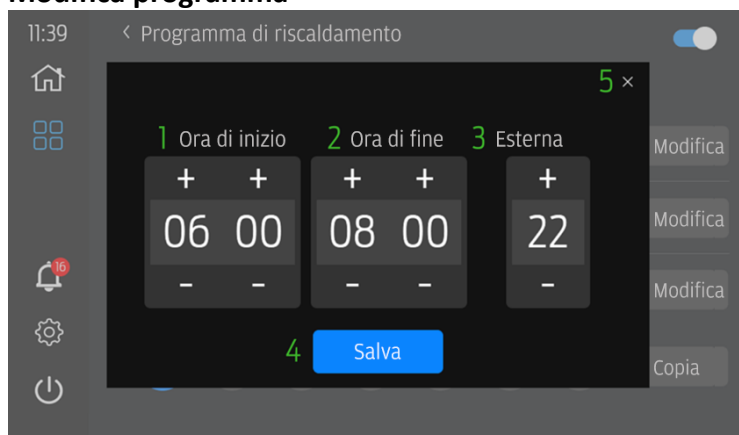


Figura 19 Programma di riscaldamento - Widget - Modifica programma

1. **Ora di inizio** - presenta all'utente i pulsanti + e - per **modificare l'ora di inizio** del programma.
2. **Ora di fine** - presenta all'utente i pulsanti + e - per **modificare l'ora di fine** del programma.
1. **Le ore di inizio e fine non possono sovrapporsi all'interno di un singolo programma giornaliero.** Se l'ora di fine si sovrappone al programma successivo, l'ora di inizio e di fine di tale programma vengono modificate per adattarsi alla nuova ora del programma.
3. **Temperatura** - Presenta all'utente pulsanti + e - per **modificare la temperatura** che il riscaldatore deve **raggiungere e mantenere**.
4. **Salva** – pulsante per **salvare le modifiche** apportate.
5. **Annulla** - premere per **annullare la modifica** e **ripristinare l'impostazione** precedente.

Copia programma



Figura 20 Programma di riscaldamento - Widget - Copia programma

1. **Attivazione/disattivazione selezione giorno** – Quando il selettore è impostato su **destra e blu** il programma viene copiato in questo giorno. Se il selettore è impostato su **sinistra e grigio**, i programmi non vengono copiati in questo giorno.
2. **Copia** - quando viene premuto, copia i programmi del giorno corrente (TUTTI) nel giorno selezionato.
3. **Annulla** - premere per **annullare la funzione di copia**.

12. Vano refrigerato – Widget



Figura 21 - Vano refrigerato - Widget

1. **Freccia indietro** - Se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni.
2. **Alimentazione vano refrigerato** - Qui è possibile il **controllo** dell'**alimentazione** vano refrigerato, compresi **ON/OFF**. **ON equivale** ai livelli di potenza **1:5**. **OFF** è la **posizione** del **cursore** su **OFF**.
3. Attiva/disattiva la **modalità notturna** - L'utente può selezionare la modalità notturna per ridurre il consumo energetico del vano refrigerato. La modalità notturna non è influenzata dall'ora del sistema e pertanto non si **attiva/disattiva automaticamente**.
 - a. Quando il selettore è **blu**, la **modalità notturna** è selezionata e **attiva**.
 - b. Se il selettore è **grigio**, la **modalità notturna** non è selezionata ed è **inattiva**.

13. Inclinometro – Widget

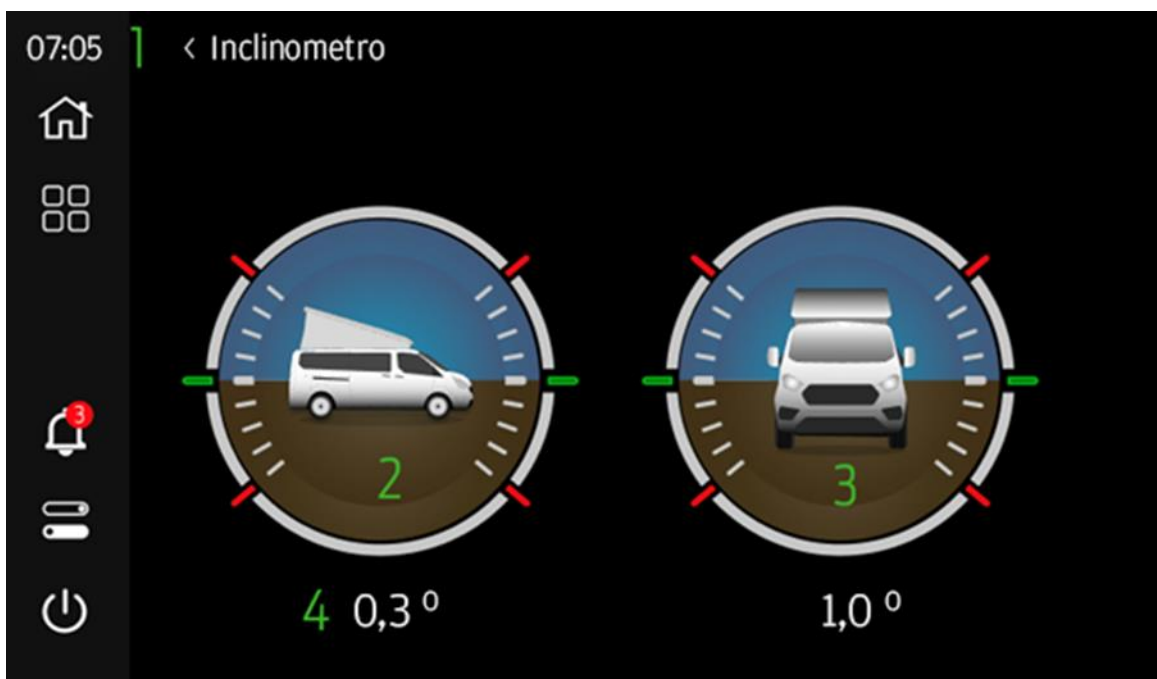


Figura 22 Inclinometro – Widget

1. **Freccia indietro** - Se **premuta, riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni
2. **Beccheggio** - visualizza il beccheggio (su/giù) del veicolo in gradi +/-
3. **Rollio** - visualizza l'imbardata (sinistra/destra) del veicolo in gradi +/-
4. **Angoli** - i valori di beccheggio e imbardata sono espressi in 1/10 gradi di rotazione.
5. **Calibra**: la pressione dell'utente genererà un pop up per confermare il beccheggio e il rollio correnti del veicolo da impostare su 0.0 gradi.

14. Potenza – Widget



Figura 23 Potenza – Widget

1. **Freccia indietro** - Se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni.
2. **Batterie** - Descrive la **potenza** attualmente visualizzata.
3. **Livello batteria** - visualizza in incrementi del 10% la carica della batteria disponibile per il sistema.
4. **Tensione** - visualizza la tensione in 1/10 di volt del sistema di alimentazione.
5. **Ricarica 230 V** - se presente, indica che il sistema è in carica e la velocità di carica.
6. **Tempo di carica/scarica** - visualizza il tempo approssimativo fino all'esaurimento dell'energia (presente solo se il caricabatterie da 230 V non è attivo).
7. **Ricarica solare** - se presente, indica che il sistema è in carica e la velocità di carica.
8. **Corrente di scarica** - se presente, indica lo scarico corrente del sistema.

15. Manuale – Widget



Figura 24 - Manuale - Widget

1. **Freccia indietro** - Se **premuta**, **riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni.
2. **Codice QR** - L'utente può scansionare il **codice QR** utilizzando un dispositivo mobile con l'applicazione **fotocamera** (se abilitata al QR) o un lettore di codici QR per procedere direttamente al sito Web <https://campertouchscreen.com>
3. **Indirizzo Web** - URL fornito agli utenti che non possono eseguire la scansione del **codice QR**. Questa è la home page del manuale e dell'altra documentazione di **supporto del sistema touchscreen camper**.

16. Notifiche

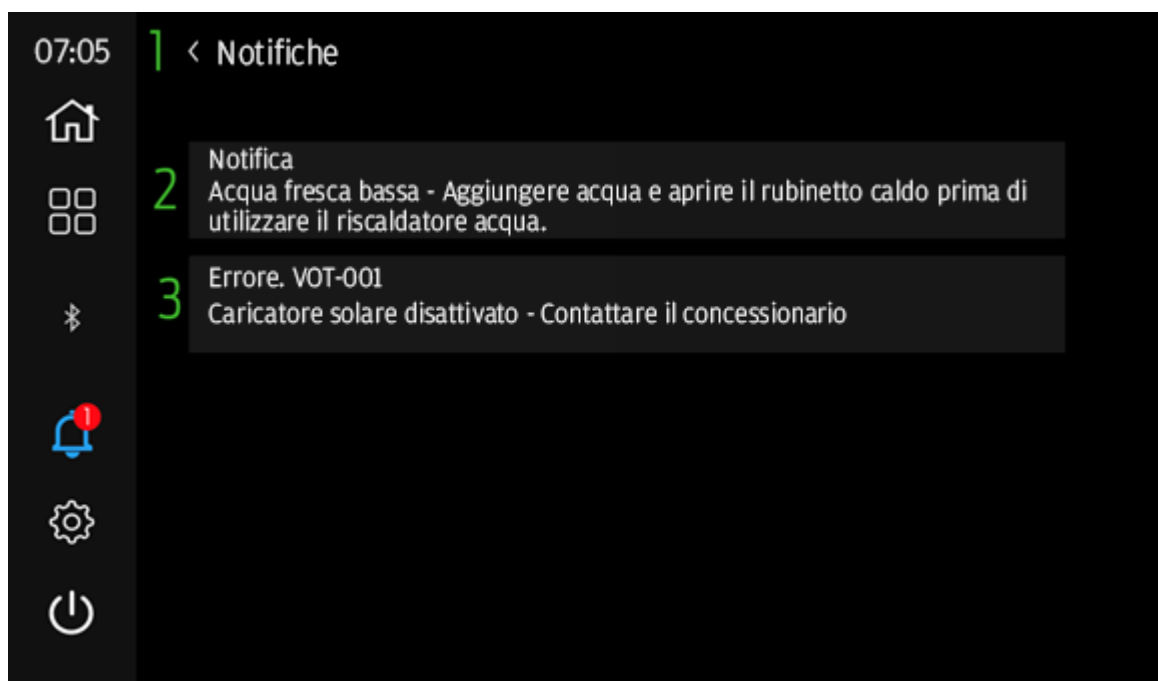


Figura 25 Notifiche - Barra laterale

1. **Freccia indietro** - Se **premuta, riporta l'utente** alla **pagina** precedente prima di selezionare l'icona delle impostazioni.
2. **Messaggio di notifica** - se presente: una descrizione della notifica di sistema e/o dell'errore rilevati.
 - a. Quando **notifica** viene risolta, questo messaggio viene eliminato automaticamente.
3. **Errore** - se presente: errore di sistema che richiede all'utente di contattare il concessionario per essere risolto. L'utente deve contattare **il concessionario FORD** e fornire il **codice** (esempio di errore: VOT-001).
 - a. Quando **l'errore** viene risolto, questo messaggio viene eliminato automaticamente.

17. Applicazione Camper Control

Il sistema touchscreen camper supporta la connettività Bluetooth (BT) con l'uso di applicazioni di supporto Android e iOS: **Camper Control**.

Per utilizzare la funzionalità **Bluetooth (BT)**, cercare **Camper Control** su **Play Store** o **iOS APP Store** e scaricarlo.

Gli utenti possono eseguire l'associazione al **touchscreen camper** utilizzando un dispositivo mobile con funzionalità Bluetooth e procedendo come segue.

1. Trovare e aprire l'applicazione **Camper Control** sul proprio dispositivo mobile.
 - a. Aprire l'applicazione selezionando l'icona **Camper Control** sul proprio dispositivo mobile per avviarla.

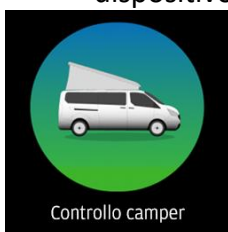


Figura 26 Icona dell'app Camper Control

2. Trovare l'**ID Bluetooth** del **touchscreen camper** andando alla sezione **Impostazioni** (sezione 5) del touchscreen camper e selezionando **Impostazioni Bluetooth**.

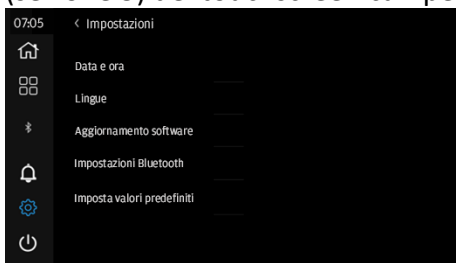


Figura 27 Touchscreen camper - Impostazioni

3. L'**ID Bluetooth** utilizzato per l'**associazione** al **touchscreen camper** tramite l'applicazione **Camper Control** viene visualizzato nella pagina **Impostazioni Bluetooth**.

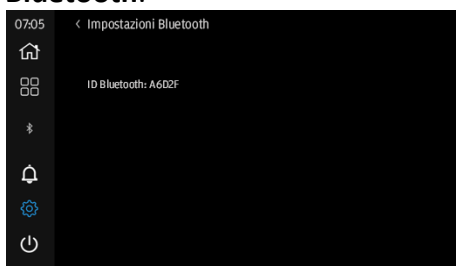


Figura 28 Touchscreen camper - Impostazioni Bluetooth

4. Inserire l'**ID Bluetooth** del **touchscreen camper** nella pagina di benvenuto dell'applicazione Camper Control.

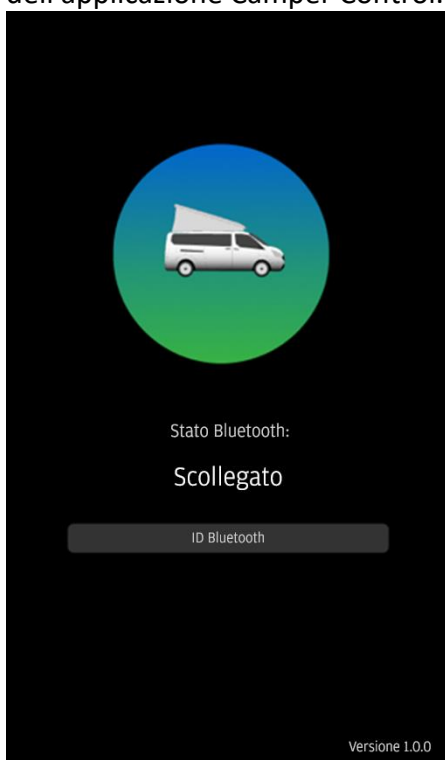


Figura 29 Bluetooth disconnesso - Camper Control

5. Gli utenti che associato un nuovo dispositivo visualizzano la splash page (Figura 28) prima di caricare la home page dell'applicazione Camper Control.
 1. Gli utenti **DEVONO** avere il touchscreen Camper sulla pagina Impostazioni Bluetooth per eseguire correttamente l'associazione. Se non viene eseguita, gli utenti devono utilizzare la funzione di spegnimento sul touchscreen Camper e ricominciare.
 2. Il codice di associazione Bluetooth e l'immissione nel tastierino del pin sul touchscreen camper vengono generati dopo che l'utente ha interagito con "Associa e connetti" quando richiesto dal dispositivo mobile.
 3. Alcuni utenti devono ripetere questa procedura per generare un codice di associazione da inserire nel touchscreen camper.
 4. Seguire le istruzioni visualizzate sul dispositivo mobile e inserire il codice PIN fornito sul touchscreen camper:

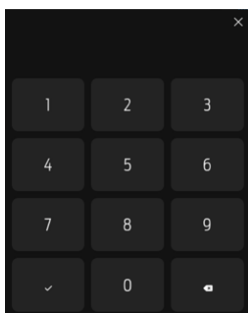


Figura 19 - Tastierino PIN del touchscreen camper

6. **“Dimentica dispositivo”** consente all'utente di **annullare l'associazione al touchscreen camper** e inserire un nuovo **ID Bluetooth** per la connessione.

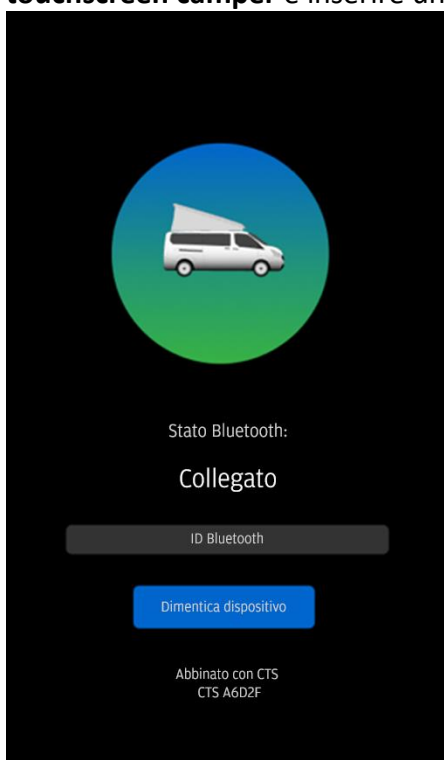


Figura 30 Bluetooth connesso - Camper Control

7. Quando l'applicazione **Camper Control** è **associata al touchscreen camper**, viene caricata la **home page**, che offre agli utenti la possibilità di controllare le modalità di riscaldamento, impostare la temperatura di riscaldamento e controllare gli interruttori della luce a distanza.
8. In caso di esito positivo, il touchscreen camper visualizza l'icona BT connesso in bianco.

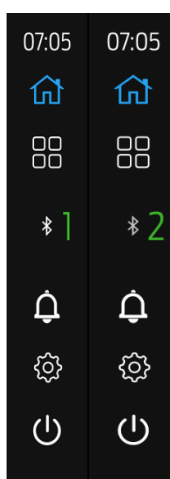


Figura 20 – Connessione Bluetooth – Stato

1. **Icona BT bianca:** l'icona rappresenta la corretta connessione BT con il sistema touchscreen camper e il dispositivo utente.

2. **Icona BT grigia:** l'icona rappresenta una connessione BT non riuscita con il sistema touchscreen camper e il dispositivo utente.

9. Comandi applicazione



Figura 31 Home page di Camper Control

1. Gli utenti possono modificare le modalità di riscaldamento premendo questa icona che consente di selezionare 3 modalità:



Figure 32 Comandi riscaldamento - Camper Control

- A. OFF
 - B. Sfiato
 - C. Calore
2. Gli utenti possono modificare il valore impostato della temperatura di riscaldamento utilizzando i controlli +/-.
 3. Le luci vengono controllate a distanza premendo la luce desiderata per attivare o disattivare l'interruttore:
Interruttori luci – Stati:
 - A. **Icona blu** con lampadina **gialla** - La luce è **accesa**
 - B. **Icona grigia** con lampadina **bianca** - La luce è **spenta**

4. Navigazione alla **home page** alla pressione.
5. Navigazione alla **pagina Inclinometro** alla pressione. Gli utenti possono visualizzare le informazioni di **livellamento** dal **touchscreen camper a distanza** utilizzando questa funzione.

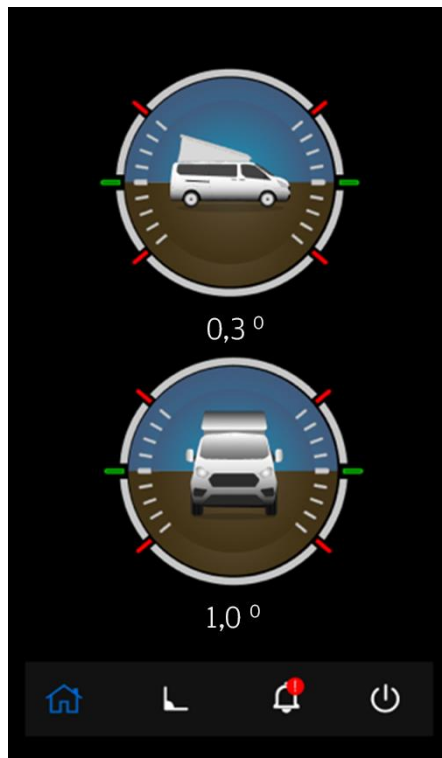


Figura 33 Pagina Inclinometro - Camper Control

6. Un punto esclamativo rosso appare sull'icona Notifiche quando il **touchscreen camper** rileva un **errore** o un **guasto**. Premendo questa icona si **avvisa** l'utente di controllare il **touchscreen camper** per ulteriori informazioni.
7. L'icona di accensione fornisce all'utente i seguenti controlli:
 1. Display spento - **Touchscreen camper** il **display** si **spegne**.
 2. Spegnimento – Questa opzione consente di **spegnere il sistema touchscreen camper** (sono interessati riscaldamento, vano refrigerato, illuminazione e altri sistemi).
 3. Dimentica dispositivo – dimentica l'**ID Bluetooth** utilizzato per l'**associazione al touchscreen camper**.

18. Modalità di Guida

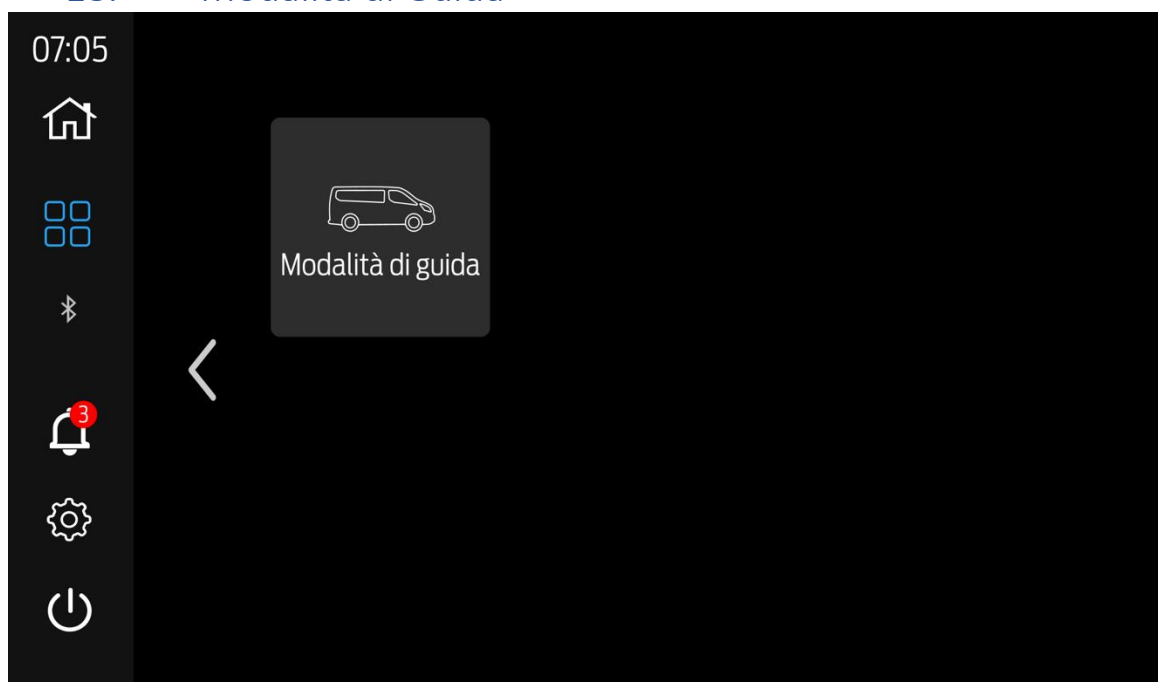


Figura 33 Widgets - Modalità di guida

Il sistema Camper Touchscreen include una **funzione Drive Mode** selezionabile tramite il menu **dei widget** nella seconda pagina dei widget (vedere la sezione 8 dei widget).

La modalità di guida impedisce l'uso dell'**impianto elettrico del camper** quando è **acceso** per preservare la batteria e **impedire il** funzionamento delle funzioni di frigorifero, riscaldamento e alimentazione per il **normale utilizzo del veicolo**. In questa modalità sarà disponibile solo l'illuminazione per **3-minuti**, dopodiché il **sistema Camper Touchscreen si spegnerà automaticamente**.

Utilizzo della modalità Drive:

Modalità di guida OFF (grigio) =

1. Attiva la **modalità Drive** premendo il widget - menu widget - il pulsante cambia da grigio a blu.
2. **La modalità Drive** è attivata
 - a. 5-minuti di spegnimento attivato (a meno che il timer di **spegnimento** non sia già attivo)
 - b. Verrà generata una notifica che può essere ignorata per annullare la **modalità di guida**
3. Nota - Se è presente la notifica di **batteria scarica**, dopo aver selezionato la **modalità di guida**, la **modalità di guida** sarà **attiva** la prossima volta che il touchscreen del camper si **accende**.

Modalità di guida

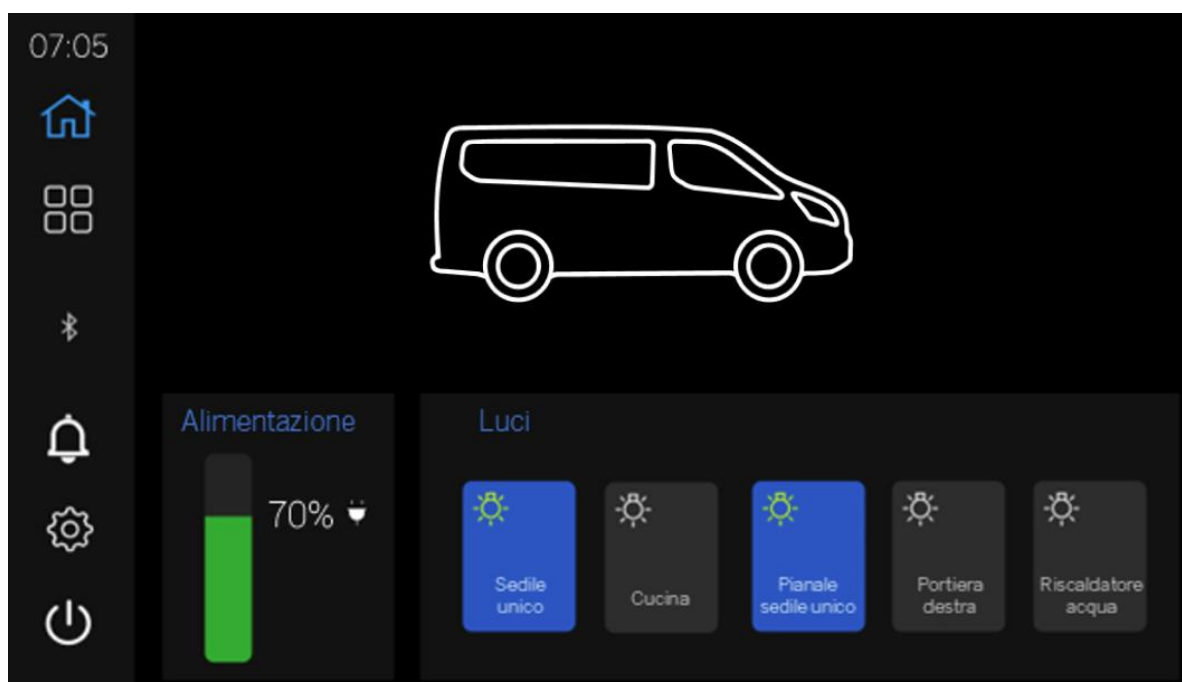


Figure 34 Modalità di Guida ON

1. **Accensione** del touchscreen del camper: **in questo momento funzioneranno** solo gli interruttori della luce **e verrà avviato un timer di 3-minuti**.
 - **Nota - Camper Control** non controllerà il touchscreen Camper.
2. **Toccare il display** per **riattivare il touchscreen del camper** entro il timer di 3-minuti per utilizzare le luci o per **disattivare la modalità di guida**.