Manuel d'utilisation de l'écran tactile et de l'application Camper

VERSION DU LOGICIEL 1.3.0 24/03/2024

Table des matières

1.	Accueil – Écran tactile Camper – Sections
1.1.	Section 1 – Barre de navigation – Accueil :4
1.2.	Section 2 – Chauffage5
1.3.	Section 3 – Eau
1.4.	Section 4 - Alimentation7
1.5.	Section 5 – Éclairages8
2.	Veille et affichage désactivé – Écran tactile Camper9
3.	Menu du bouton d'alimentation – Barre de navigation10
4.	Paramètres – Barre de navigation11
5.	Date et heure – Paramètres12
6.	Langues – Paramètres
7.	Mise à jour du logiciel – Paramètres14
8.	Paramètres de veille15
9.	Widgets – Barre de navigation16
10.	Éclairages – Widgets17
11.	Programme de chauffage – Widgets18
1 2 .	Boîte à gants réfrigérée – Widgets20
1 3 .	Inclinomètre – Widgets21
14.	Alimentation – Widgets22
15.	Manuel – Widgets
16.	Notifications
17.	Application Camper Control25
18.	Mode Conduite

Écran tactile Camper

1. Accueil – Écran tactile Camper – Sections



Figure 1 - Accueil de l'écran tactile Camper

L'accueil de l'écran tactile Camper est composé de 5 sections qui sont divisées en soussections de la page d'accueil.

Chaque section est détaillée ci-dessous avec un guide d'utilisation désigné par un système numéroté.

1.1. Section 1 – Barre de navigation – Accueil :

La barre de navigation se trouve sur le côté gauche de l'écran.

Voir le tableau ci-dessous pour l	es icônes de définition de navigation
-----------------------------------	---------------------------------------

lcône	Définition
۲	Accueil – Appuyer pour accéder à la page d'accueil
	Widgets – Appuyer pour accéder aux widgets
Û	Notifications – Simulation de fonctionnalités
ŝ	Paramètres – Appuyer pour accéder au menu Paramètres
(\mathbf{l})	Alimentation – Appuyer pour choisir Veille ou Éteindre le système de l' écran tactile Camper
*	BT – Indique l'état des connexions Bluetooth en passant du blanc au gris

Figure 2 - Barre de navigation – Écran tactile Camper

Couleur de l'icône de la barre de navigation / Indicateurs de navigation



Figure 3 - Barre de navigation – Accueil de l'écran tactile Camper

La barre de **navigation** permet aux utilisateurs de se déplacer dans le système de l'**écran tactile Camper**. Les utilisateurs peuvent naviguer en appuyant sur les icônes situées sous l'**horloge numérique** du système, sur le côté **gauche**.

La **couleur bleue** de l'icône représente l'**écran sélectionné** dans le système. En appuyant sur une icône, l'utilisateur accède à l'écran/la page associé(e) décrit(e) dans la Figure 3.

1.2. Section 2 – Chauffage



Figure 4 - Chauffage - Accueil de l'écran tactile Camper

- 1. État du programme de chauffage : indique si les programmes de chauffage sont actifs.
 - a. Orange Les programmes sont activés.
 - b. Gris Les programmes sont désactivés.
- 2. Thermostat de chauffage : Permet à l'utilisateur d'augmenter ou de diminuer la température définie à l'aide des boutons + et :
 - a. Appuyer sur le bouton + pour augmenter la température.
 - b. Appuyer sur le bouton pour diminuer la température.
- **3.** Bascule de chauffage à 3 voies : Appuyer pour changer d'état.



Figure 5 Chauffage – Basculer les états

a. ÉTEINT - Lorsque le **chauffage** est **éteint – Le chauffage** immédiat ou programmé actuel est **éteint** et le **thermostat** ne peut pas être réglé.

- b. Ventilation Le chauffage fonctionne en mode **VENTILATEUR** uniquement.
- c. Chauffage Lorsque le **chauffage** est **activé** Les **programmes** sont **autorisés** et le **thermostat** peut être réglé.
- **4. Température intérieure :** Fournit à l'utilisateur la température intérieure du véhicule.
- **5. Température extérieure :** Fournit à l'utilisateur la température extérieure du véhicule.

En appuyant sur l'étiquette Chauffage dans cette section, vous accédez au widget de programmation du chauffage.

1.3. Section 3 – Eau



Figure 6 - Eau - Accueil de l'écran tactile Camper

1. Niveaux d'eau : eau propre

Le niveau de l'eau propre est affiché dans le graphique à barres de gauche, chaque barre représentant 25 % du niveau de l'eau (exemple : 3 barres correspondent à 75 % d'eau propre restante).

- a. Lorsque l'eau propre atteint 0 %, le texte passe à **Orange : 0 %**
- b. Le système d'eau est automatiquement désactivé lorsque le niveau d'eau propre est inférieur à 25 % afin de protéger la pompe à eau et le chauffeeau. Pour activer le système d'eau, remplir la capacité d'eau propre d'une quantité supérieure ou égale à 25 %.

2. Niveaux d'eau : eaux grises

Le niveau de l'eau propre est affiché dans le graphique à barres de gauche, chaque barre représentant 25 % du niveau de l'eau (exemple : 3 barres correspondent à 75 % d'eau propre restante).

- a. Lorsque l'eau grise atteint 100 %, le texte devient orange et indique « Plein ».
- 3. **Chauffe-eau activé/désactivé** : lorsque le bouton est bleu, le **chauffe-eau** est sélectionné et **activé.**
 - a. Le chauffe-eau chauffera l'eau propre en fonction des besoins.
 - b. Si le bouton est gris, le chauffe-eau n'est pas sélectionné et est éteint.
- 4. **Eau ON/OFF :** lorsque la **bascule** est positionnée à **droite** et en **bleu**, la pompe et le chauffage sont utilisables.
 - a. L'alimentation de la pompe à eau est activée
 - b. Les robinets et la douche activent la pompe à eau.
 - c. Si la bascule est placée à gauche et en gris –
 L'alimentation de la pompe à eau et du chauffage est restreinte et ne fonctionne PAS comme prévu.

1.4. Section 4 - Alimentation



Figure 7 - Alimentation - Accueil de l'écran tactile Camper

- Barre d'alimentation Indique l'état de charge (SOC) mesuré disponible. Affiché en résolution 10 bits (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100), le remplissage vert de la barre de bas en haut indique la même chose.
- Pourcentage SOC Affiche numériquement l'état de charge lu à partir des informations de la boîte à fusibles intelligente avec une résolution de 10 bits (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100).
- Icône Plug Icône blanche lorsque le chargeur Dometic 230 V est présent, branché et en train de charger le système d'alimentation. Si le chargeur n'est pas détecté, l'icône est grisée.
- 4. **Icône solaire** icône jaune lorsque le chargeur solaire est présent et charge le système d'alimentation. Si le chargeur n'est pas détecté, l'icône ne sera pas présente.
- En appuyant sur l'étiquette Alimentation, vous accédez au widget Batterie.

1.5. Section 5 – Éclairages



Figure 8 - Éclairages - Accueil de l'écran tactile Camper

- 1. Interrupteurs d'éclairage États :
 - a. Bleu avec icône d'ampoule jaune L'éclairage est allumé
 - **b. Gris** avec icône d'ampoule **blanche** L'éclairage est **éteint**
 - En appuyant sur l'étiquette Éclairages, vous accédez au widget Éclairages.

2. Veille et affichage désactivé – Écran tactile Camper

La fonction **Standby** ou **Display OFF** est **automatiquement** appliquée une fois le temps écoulé sur l'écran tactile du camping-car si elle est réglée dans le menu des paramètres sans que l'utilisateur n'intervienne dans le système.

• L'utilisateur peut toucher n'importe quel endroit de l'écran pour quitter le mode veille.



Figure 9 – Veille – Écran tactile Camper

- 1. Alimentation : lorsque cette touche est activée, le menu du bouton d'alimentation (voir Menu du bouton d'alimentation) s'affiche en superposition sur l'écran de veille.
- Température intérieure : fournit à l'utilisateur la mesure de la température intérieure depuis l'entrée de la thermistance jusqu'au faisceau de l'écran tactile Camper, au degré près.
- 3. Température extérieure : fournit à l'utilisateur la mesure de la température extérieure depuis l'entrée de la thermistance jusqu'au faisceau de l'écran tactile Camper, au degré près.
- 4. Date : la date actuelle est affichée ici, selon l'une ou l'autre des options suivantes :
 - a. Comptée à partir de la mise sous tension initiale et non configurée.
 - b. Comptée à partir de la configuration / lue à partir de la boîte à fusibles intelligente.
- 5. Heure : l'heure actuelle est affichée ici, selon l'une ou l'autre des options suivantes :
 - a. Comptée à partir de la mise sous tension initiale et non configurée.
 - b. Comptée à partir de la configuration / lue à partir de la boîte à fusibles intelligente.
- 6. Lorsque l'écran tactile Camper a une notification, le nombre de notifications s'affiche ici. Les utilisateurs doivent se rendre à la section des notifications pour obtenir plus d'informations.

3. Menu du bouton d'alimentation – Barre de navigation



Figure 10 – Menu du bouton d'alimentation – Écran tactile Camper

Le menu du bouton d'alimentation apparaît après avoir sélectionné l'icône d'alimentation. Il propose trois options pour le système : Affichage désactivé, Mettre hors tension et Annuler.

- 1. Affichage désactivé Désactiver l'écran. L'affichage peut être rétabli par l'utilisateur au moyen d'une touche.
- Mettre hors tension Éteindre le système de l'écran tactile Camper. Le rétablissement de l'alimentation nécessite un cycle d'allumage complet (allumage éteint, allumage allumé) pour que l'alimentation soit rétablie dans le système.
 - a. Après avoir appuyé sur Éteindre, une minuterie de 5 minutes est activée et un message contextuel est généré.
 - b. L'affichage s'éteindra après 10 secondes, appuyez pour se réveiller et afficher le compte à rebours ou annuler.
 - c. La sélection de Cancel arrêtera la minuterie de 5 minutes et annulera le réglage de mise hors tension.
 - d. Après 5 minutes, l'écran tactile du camping-car s'éteint et nécessite un cycle d'allumage complet (ign. Off, ign. On) pour rétablir l'alimentation du système.
- 3. X Cette option annule la sélection et renvoie l'utilisateur à la page précédemment superposée avant la sélection initiale de l'icône d'alimentation.

4. Paramètres – Barre de navigation

07:05	1	< Paramètres		
쉾	ک	Data at hours		
ПП	Ζ	Date et neure		
	3	Langue		
*	4	Mise à jour du logiciel		
Û	5	Paramètres Bluetooth		
ŝ	6	Paramètres de veille		
(1)	7	Définir les valeurs par défaut		
U				

Figure 11 – Paramètres – Écran tactile Camper

La page Paramètres héberge les options de langue, de date et d'heure et de réinitialisation pour l'utilisateur.

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône.
- 2. Date et heure Permet à l'utilisateur d'accéder à la page Date et heure.
- 3. Langue Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de sélection de la langue.
- 4. Mise à jour du logiciel Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de mise à jour du logiciel.
- 5. Paramètres Bluetooth Permet à l'utilisateur d'accéder à la page Paramètres Bluetooth.
- 6. En veille Amène l'utilisateur à la page En veille.
- Définir les valeurs par défaut Offre à l'utilisateur la possibilité d'effectuer une réinitialisation d'usine. Lorsque cette touche est activée, l'écran tactile Camper génère une fenêtre contextuelle de confirmation.

5. Date et heure – Paramètres



Figure 12 – Date et heure – Paramètres

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente
- 2. Afficher la configuration actuelle Affiche la date et l'heure actuellement sélectionnées pour consultation et confirmation avant de cliquer sur Enregistrer et quitter.
- 3. **Heure** et **minute** Fournit deux **sélections distinctes** pour la configuration de l'heure utilisateur.
 - a. Heure : commande en rouleaux
 - b. **Minute :** commande en rouleaux Fonctionnement des rouleaux :
 - I. Faire glisser ou appuyer de **haut en bas** pour **diminuer** l'unité.
 - II. Faire glisser ou appuyer de **bas en haut** pour **augmenter** l'unité.
- Année L'utilisateur dispose d'un menu déroulant (défilement selon la logique des curseurs des heures et des minutes) pour sélectionner l'année souhaitée. La sélection sera alors conservée dans la boîte jusqu'à ce que l'option Enregistrer et quitter soit sélectionnée.
- Mois L'utilisateur dispose d'un menu déroulant (défilement selon la logique des curseurs des heures et des minutes) pour sélectionner le mois souhaité. La sélection sera alors conservée dans la boîte jusqu'à ce que l'option Enregistrer et quitter soit sélectionnée.
- 6. **Calendrier Affiche** l'**année** et le **mois sélectionnés** pour consultation et **confirmation** avant de cliquer sur **Enregistrer et quitter**.
- 7. Enregistrer et quitter Permet d'enregistrer dans le système les données affichées et sélectionnées par l'utilisateur pour la date et l'heure + l'année et le mois. À cet effet, les données sont enregistrées dans la boîte à fusibles intelligente pour être rappelées sur l'écran tactile Camper lorsque l'alimentation du système est activée.

6. Langues – Paramètres

07:05	1	< Sélectionner la langue		
	2	Anglais		
		Allemand		
		Français		
¢		Italien		
<u></u>		Espagnol		

Figure 13 – Langue – Paramètres

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente.
- Sélection de la langue L'utilisateur a le choix entre plusieurs langues. Lorsque vous appuyez sur cette touche, l'écran tactile Camper redémarre complètement et charge la langue sélectionnée. Un message de redémarrage du système est généré.

7. Mise à jour du logiciel – Paramètres

07:05	1	< Mise à jour du logiciel
쉾	2	État : O KB
00		Smart Hub V 1.0
00		Sans fil V 1.0.3
*		Écran tactile V 0.3.43
ń		Numéro de série 00000-000000
÷		Mot de passe : 000abcde
ŝ		Wi-Fi : CTS 000AB
ப		SFB V 0.0.0 🛜
		Numéro de série SFB 0-00

Figure 13 – Mise à jour du logiciel – Paramètres

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente.
- 2. Section d'information L'utilisateur reçoit les détails de la mise à jour du logiciel, utilisés lorsque l'écran tactile Camper nécessite une mise à jour du logiciel.
- 3. Vérification du fonctionnement du moteur Une notification s'affichera si le fonctionnement du moteur n'est pas actif avant d'accéder à cette page. Le fonctionnement du moteur est NÉCESSAIRE pour mettre à jour le logiciel. Appuyez sur le bouton de retour pour accéder aux paramètres, allumez le moteur et revenez pour fermer et procéder à la mise à jour du logiciel.

8. Paramètres de veille



Figure 14 Paramètres de veille – Paramètres

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente.
- Heure/Date L'utilisateur dispose de l'option activée (bleu) pour que la page d'attente s'allume une fois que le délai d'expiration (minutes) s'est écoulé ou que l'affichage soit désactivé (gris).
- 3. Délai d'expiration (minutes) L'utilisateur peut régler la minuterie pour la mise en veille ici.
- 4. **Basculer** Réglez l'heure/la date sur actif (**bleu**) ou afficher désactiver comme actif (**gris**).
- 5. **Décrément et incrément** L'utilisateur peut sélectionner via et les boutons + Désactivé / 2 / 5 minutes pour le délai d'attente en veille.
- 6. **Paramètre de délai d'expiration** l'option de délai d'expiration sélectionnée par l'utilisateur s'affiche.

9. Widgets – Barre de navigation



Figure 15 – Widgets – Barre de navigation

Les widgets sont une extension ou un ajout à la fonctionnalité fournie sur la page d'accueil du système d'écran tactile Camper. Ils permettent aux utilisateurs d'obtenir plus d'informations ou d'accéder à des paramètres qui ne figurent pas sur la page d'accueil.

- 1. Éclairages Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de configuration des éclairages.
- 2. Chauffage Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de programmation du chauffage.
- 3. Boîte à gants réfrigérée Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de la boîte à gants réfrigérée.
- 4. Inclinomètre Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de mise à niveau.
- 5. Alimentation Permet à l'utilisateur d'accéder à la page de l'alimentation.
- 6. Manuel Permet à l'utilisateur d'accéder à la page du manuel.
- 7. Flèches de navigation Si elles sont enfoncées, ramène l'utilisateur aux lumières 1. Si vous appuyez sur Lumières 1, l'utilisateur passe à Lumières 2.
- Mode de conduite Mode de conduite ON/OFF (voir la section Mode de conduite 17) :
 - a. Fond bleu = ON
 - b. Fond fris = OFF

10. Éclairages – Widgets



1. Flèche arrière – Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.

- 2. Identificateur d'éclairage Fournit à l'utilisateur le nom de l'éclairage (couplé avec la page d'accueil) pour identifier l'éclairage en cours de configuration.
- Éclairage activé/désactivé Saisie tactile de l'utilisateur pour changer d'état. Icônes des états :
 - a. Lumière jaune + fond bleu = activé
 - b. Lumière blanche + fond gris = désactivé
- 4. Couleur rouge, verte, bleue (RVB) L'utilisateur peut sélectionner directement sur la roue la couleur sur laquelle il souhaite configurer la lumière. L'utilisateur appuie sur l'extérieur de la roue pour sélectionner la couleur, tandis que l'intérieur (fonction 5) représente la sélection en cours.
- 5. Couleur configurée RVB Couleur configurée par l'utilisateur ou sélectionnée affichée ici.
- 6. RVB / Blanc chaud appuyer pour faire passer les lumières du mode RVB au mode Blanc chaud. Le contrôle de la luminosité affecte les deux modes.
- 7. Contrôle de la luminosité et affichage L'utilisateur peut sélectionner la luminosité souhaitée pour chaque lampe individuelle. En utilisant la barre, l'utilisateur peut glisser vers la droite (augmentation de la luminosité) ou vers la gauche (diminution de la luminosité). L'affichage du pourcentage numérique correspond au niveau sélectionné sur le graphique à barres.
- 8. Icône de luminosité L'icône indique la barre de luminosité.
- Flèches de navigation En appuyant sur cette touche, l'utilisateur accède à Éclairage 1. En appuyant sur Éclairage 1, l'utilisateur accède à Éclairage 2.
- 10. Copier vers tous Si cette option est activée, elle génère une confirmation contextuelle permettant de copier les paramètres du premier éclairage vers tous les éclairages. Cela permet de copier la couleur, la lumière RVB ou blanche et la luminosité sur tous les éclairages.



11. Programme de chauffage – Widgets

Figure 18 Programme de chauffage – Widgets

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
- Bascule des programmes de chauffage ON/OFF Lorsque la bascule est réglée à droite et en bleu, les programmes sont actifs. Si la bascule est réglée à gauche et en gris, les programmes ne sont pas actifs.
- Bascule des programmes (1 3) ON/OFF Lorsque la bascule est réglée à droite et en bleu, ce programme spécifique est actif. Si la bascule est réglée à gauche et en gris, ce programme spécifique n'est pas actif.
- 4. **Modifier** un **programme** Appuyer pour **modifier** le **programme** sélectionné, ce qui génère un **menu contextuel**.
- 5. Affichage du programme journalier L'utilisateur sélectionne le jour qu'il souhaite consulter, modifier et copier. La couleur bleue indique quel jour est actuellement sélectionné.
- 6. **Copier** Appuyer pour **copier** les **programmes** d'un **jour** sélectionné vers un ou plusieurs autres **jours. Cette opération** génère un **menu contextuel**.

Modifier le programme



Figure 19 Programme de chauffage – Widgets – Modifier le programme

- 1. Heure de début permet à l'utilisateur de modifier l'heure de début du programme à l'aide des boutons + et -.
- 2. Heure de fin permet à l'utilisateur de modifier l'heure de fin du programme à l'aide des boutons + et -.
- 1. Les heures de début et de fin ne peuvent pas se chevaucher dans un même programme d'un jour spécifique. Si l'heure de fin chevauche le programme suivant, l'heure de début et de fin de ce programme sera modifiée pour tenir compte du nouveau programme.
- 3. Température fournit à l'utilisateur des boutons + et pour modifier la température que le chauffage atteindra et maintiendra.
- 4. Enregistrer bouton permettant d'enregistrer les modifications apportées.
- 5. Annuler appuyer pour annuler la modification et revenir au réglage précédent.



Copier le programme

Figure 20 Programme de chauffage – Widgets – Copier le programme

- 1. Bascule du jour sélectionné Lorsque la bascule est réglée à droite et en bleu, ce programme est copié pour ce jour. Si la bascule est à gauche et en gris, les programmes ne seront pas copiés pour ce jour.
- 2. **Copier** appuyer pour copier les programmes du jour en cours (TOUS) sur le jour sélectionné.
- 3. Annuler appuyer pour annuler la fonction de copie.

12. Boîte à gants réfrigérée – Widgets



Figure 21 – Boîte à gants réfrigérée – Widgets

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
- Alimentation de la boîte à gants réfrigérée Contrôle de l'alimentation de la boîte à gants réfrigérée, y compris ON/OFF. ON correspond aux niveaux de puissance
 1:5. OFF est la position du curseur sur OFF.
- Basculer le mode nuit L'utilisateur peut sélectionner le mode nuit pour réduire la consommation d'énergie de la boîte à gants réfrigérée. Le mode nuit n'est pas affecté par l'heure du système et ne s'active pas automatiquement.
 - a. Lorsque la bascule est bleue, le mode nuit est sélectionné et activé.
 - b. Si la bascule est grise, le mode nuit n'est pas sélectionné et est désactivé.

13. Inclinomètre – Widgets



Figure 22 Inclinomètre – Widgets

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
- 2. Pas affiche l'inclinaison (haut/bas) du véhicule en degrés +/-.
- 3. Rouleau affiche le lacet (gauche/droite) du véhicule en degrés +/-.
- 4. Angles Les valeurs de pas et de lacet sont affichées en 1/10 degrés de rotation.
- 5. **Calibrer** La pression de l'utilisateur générera une fenêtre contextuelle pour confirmer le tangage et le roulis actuels du véhicule à régler sur 0,0 degré.

14. Alimentation – Widgets



Figure 23 Alimentation – Widgets

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
- 2. Batteries Décrit la puissante actuellement affichée.
- 3. **Niveau de batterie** affiche par incréments de 10 % la puissance de la batterie disponible pour le système.
- 4. Tension affiche la tension en 1/10^e de volt du système électrique.
- 5. **Charge 230 V** si présente, indique que le système est en charge et le taux de charge.
- 6. **Temps de charge/décharge** affiche le temps approximatif jusqu'à épuisement de l'alimentation (présent uniquement lorsque le chargeur 230 V n'est pas actif).
- 7. **Charge solaire** si présente, indique que le système est en charge et le taux de charge.
- 8. Courant de décharge si présent, indique la consommation de courant du système.

15. Manuel – Widgets



Figure 24 – Manuel – Widgets

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
- Code QR l'utilisateur peut scanner le code QR à l'aide d'un appareil mobile doté d'une application d'appareil photo (si QR activé) ou d'un scanner de code QR pour accéder directement au site Web <u>https://campertouchscreen.com</u>
- Adresse Web URL fournie pour les utilisateurs qui ne peuvent pas scanner le code QR. Il s'agit de la page d'accueil du manuel et des autres documents relatifs au système d'écran tactile Camper.

16. Notifications

07:05	Notifications			
ជា		Notification		
	2	Niveau d'eau propre faible - Ajouter de l'eau et ouvrir le robinet d'eau chaude avant d'utiliser le chauffe-eau.		
*	3	Erreur. VOT-001 Chargeur solaire désactivé - Contacter le revendeur		
¢				
ŝ				
ப				

Figure 25 Notifications – Barre latérale

- 1. Flèche arrière Si elle est activée, elle guide l'utilisateur vers la page précédente avant de sélectionner l'icône des paramètres.
- 2. **Message de notification** si présent : une description de la notification système et/ou de l'erreur détectée.
 - a. Lorsque la notification est résolue, ce message se supprimera.
- 3. **Erreur** si présente : erreur système qui nécessite que l'utilisateur contacte le revendeur pour la résoudre. L'utilisateur doit contacter le **concessionnaire FORD** et fournir le **code** (exemple d'erreur : VOT-001).
 - a. Lorsque l'erreur est résolue, ce message se supprimera.

17. Application Camper Control

Le système d'écran tactile Camper prend en charge la connectivité Bluetooth (BT) avec l'utilisation d'applications compatibles Android et iOS : **Camper Control**.

Pour utiliser la fonctionnalité **Bluetooth (BT)**, recherchez **Camper Control** dans le **Play Store** ou l'**iOS APP Store** et téléchargez.

Les utilisateurs peuvent coupler l'écran tactile Camper à l'aide d'un appareil mobile doté de la fonctionnalité Bluetooth en suivant les étapes suivantes.

- 1. Recherchez et ouvrez l'application **Camper Control** sur votre appareil mobile.
 - a. Ouvrez l'application en sélectionnant l'icône **Camper Control** sur votre appareil mobile pour lancer l'application.



Figure 26 Icône de l'application Camper Control

 Recherchez l'identifiant Bluetooth de l'écran tactile Camper en accédant à la section Paramètres (section 5) de l'écran tactile Camper et en sélectionnant Paramètres



Figure 27 Écran tactile Camper – Paramètres

3. L'identifiant Bluetooth utilisé pour le couplage avec l'écran tactile Camper via l'application Camper Control est affiché sur la page Paramètres Bluetooth.



Figure 28 Écran tactile Camper – Paramètres Bluetooth

4. Saisissez l'**identifiant Bluetooth** de l'**écran tactile Camper** dans la page d'accueil de l'application Camper Control.



Figure 29 Bluetooth déconnecté – Camper Control

- Les utilisateurs qui couplent un nouvel appareil verront une page d'accueil (Figure 28) avant de charger la page d'accueil de l'application pour Camper Control.
 - 1. Les utilisateurs **DOIVENT** avoir l'écran tactile Camper sur la page Paramètres Bluetooth pour réussir le couplage. Si ce n'est pas le cas, les utilisateurs devront utiliser la fonction Mise hors tension de l'écran tactile Camper et recommencer.
 - Le code de couplage Bluetooth et la saisie du code PIN sur l'écran tactile Camper sont générés lorsque l'utilisateur interagit avec « Coupler et connecter » aux instructions de l'appareil mobile.
 - 3. Certains utilisateurs devront répéter ce processus pour générer un code de couplage à saisir sur l'écran tactile Camper.
 - 4. Suivez les instructions de l'appareil mobile et entrez le code PIN fourni sur l'écran tactile Camper :



Figure 19 – Écran PIN de l'écran tactile Camper

6. L'option « **Oublier l'appareil** » permet à l'utilisateur de se **découpler de l'**écran tactile Camper **et d'entrer un nouvel** identifiant Bluetooth **pour la connexion**.

État Bluetooth : Connecté	
Identifiant Bluetooth	
Oublier l'appareil	
Couplé à CTS CTS A6D2F	

Figure 30 Bluetooth connecté – Camper Control

- Lorsque l'application Camper Control est couplée à l'écran tactile Camper, la page d'accueil est chargée, ce qui permet aux utilisateurs de contrôler les modes de chauffage, de régler la température du chauffage et de contrôler les interrupteurs à distance.
- 8. L'écran tactile Camper affiche l'icône BT connecté en blanc lorsque la connexion est réussie.



Figure 20 – Connexion Bluetooth – État

1. Icône BT blanche : l'icône représente une connexion BT réussie avec le système d'écran tactile Camper et l'appareil utilisateur.

- 2. **Icône BT grise :** l'icône représente une connexion BT échouée avec le système d'écran tactile Camper et l'appareil utilisateur.
- 9. Commandes de l'application



Figure 31 Page d'accueil de Camper Control

1. Les utilisateurs peuvent changer les modes de chauffage en appuyant sur cette icône où 3 modes peuvent être sélectionnés :



- A. OFF
- B. Évent
- C. Chaleur
- 2. Les utilisateurs peuvent modifier le point de consigne de la température de chauffage en utilisant les commandes +/-.
- 3. Les éclairages sont contrôlés à distance en appuyant sur l'éclairage souhaité pour basculer l'interrupteur :

Interrupteurs d'éclairage – États :

- A. Bleu avec icône d'ampoule jaune L'éclairage est allumé
- B. Gris avec icône d'ampoule blanche L'éclairage est éteint

- 4. Navigation vers la page d'accueil.
- Navigation vers la page de l'inclinomètre. Les utilisateurs peuvent afficher à distance les informations relatives à la mise à niveau depuis l'écran tactile Camper.



Figure 33 Page de l'inclinomètre – Camper Control

- 6. Un point d'exclamation rouge apparaît sur l'icône de notification lorsque l'écran tactile Camper détecte une erreur ou un défaut. En appuyant sur cette icône, l'utilisateur est invité à consulter l'écran tactile Camper pour plus d'informations.
- 7. L'icône d'alimentation fournit des commandes à l'utilisateur :
 - 1. Affichage désactivé L'affichage de l'écran tactile Camper s'éteint.
 - Mettre hors tension Cette option coupe l'alimentation du système d'écran tactile Camper (le chauffage, la boîte à gants réfrigérée, l'éclairage et d'autres systèmes seront affectés).
 - 3. Oublier l'appareil oublier l'**identifiant Bluetooth** utilisé pour le **couplage** avec l'**écran tactile Camper.**

18. Mode Conduite



Figure 34 Widgets - Mode Conduite

Le système d'écran tactile Camper comprend une fonction **de mode de conduite** sélectionnable via le menu **des widgets** sur la deuxième page des widgets (voir **la section Widgets 8).**

Le mode de conduite empêche l'utilisation du système électrique du camping-car lorsqu'il est allumé afin de préserver la batterie et d'empêcher les fonctions de réfrigérateur, de chauffage et d'alimentation de fonctionner pour une utilisation normale du véhicule. Seul l'éclairage sera disponible dans ce mode pendant 3 minutes, après quoi le système à écran tactile du camping-car s'éteindra automatiquement.

Utilisation du mode de conduite :

Mode de conduite désactivé (gris) =

- 1. Activez **le mode de conduite** en appuyant sur le widget menu du widget le bouton passe du gris au bleu.
- 2. Le mode d'entraînement est activé
 - a. Arrêt de l'alimentation de 5 minutes activé (sauf si la minuterie **de mise hors tension** est déjà active)
 - b. Une notification sera générée et peut être rejetée en **mode d'annulation de conduite**
 - Remarque Si la notification de batterie faible est présente, après avoir sélectionné le mode de conduite, le mode de conduite sera activé la prochaine fois que l'écran tactile du camping-car sera allumé.

Mode de conduite ON



- 1. **Allumez** l'écran tactile du camping-car **Seuls les interrupteurs** fonctionneront à ce moment et une **minuterie de 3 minutes** sera démarrée.
 - Remarque Camper Control ne contrôlera pas l'écran tactile du camping-car.
- 2. **Touchez** l'écran pour **réveiller** l'écran **tactile du camping-car** dans la minuterie de 3 minutes pour utiliser les lumières ou pour **désactiver le mode de conduite**.