# Manual de usuario de la aplicación y pantalla táctil de la caravana VERSIÓN DE SOFTWARE 1.3.0

24/03/2024

# Tabla de contenido

1.	Inicio - Pantalla táctil de la caravana - Secciones	3
1.1.	Sección 1 - Barra de navegación - Inicio:	4
1.2.	Sección 2 - Calefacción	5
1.3.	Sección 3 – Agua	6
1.4.	Sección 4 - Energía	7
1.5.	Sección 5 - Luces	8
2.	Modo de espera y pantalla apagada- Pantalla táctil de la caravana	9
<i>3</i> .	Menú del botón de encendido - Barra de navegación	10
4.	Ajustes - Barra de navegación	12
5.	Fecha y hora - Ajustes	13
6.	Idiomas - Ajustes	14
7.	Actualización de software - Ajustes	15
8.	Widgets - Barra de navegación	16
9.	Widgets - Barra de navegación	17
10.	Luces - Widgets	18
11.	Programación de la calefacción - Widgets	19
<b>12</b> .	Compartimento refrigerado - Widgets	21
13.	Inclinómetro - Widgets	22
14.	Energía - Widgets	23
15.	Manual - Widgets	24
16.	Notificaciones	25
17.	Aplicación Camper Control	26
12	Modo Conductor	21

# Pantalla táctil de la caravana

1. Inicio - Pantalla táctil de la caravana - Secciones



Figura 1 - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

El diseño de la pantalla de inicio de la pantalla táctil de la caravana se compone de 5 secciones que se dividen en subsecciones de la página de inicio.

Cada sección se detalla a continuación con una guía de usuario identificada por un sistema numerado.

# 1.1. Sección 1 - Barra de navegación - Inicio:

La barra de navegación se encuentra en el lado izquierdo de la pantalla.

Consulte la siguiente tabla para ver la definición de los iconos de navegación:

Icono	Definición
쉾	Inicio - Pulse para navegar a la <b>Página de inicio</b>
	Widgets - Pulse para navegar hasta Widgets
Ţ	Notificaciones - Simulación de funciones
<u>(</u>	Ajustes - Pulse para navegar al menú <b>Ajustes</b>
山	Encendido - pulse para elegir <b>En espera</b> o <b>Apagar</b> el sistema de la <b>pantalla táctil de la caravana</b>
*	BT - Indica el estado de las conexiones <b>Bluetooth</b> cambiando de <b>blanco</b> a <b>gris</b>

Figura 2 - Barra de navegación - Pantalla táctil de la caravana

Color del icono de la barra de navegación / indicadores de navegación

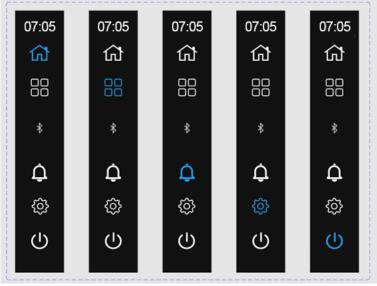


Figura 3 - Barra de navegación - Inicio de la Pantalla táctil de la caravana

La barra de **navegación** permite a los usuarios moverse dentro del sistema de la **pantalla táctil de la caravana**. Los usuarios pueden navegar pulsando los iconos situados debajo del **reloj digital** del sistema en el **lado izquierdo**.

El **color** del icono **azul** representa la **pantalla seleccionada** actualmente en el sistema. Al pulsar un icono, el usuario accederá a la pantalla/página asociada descrita en la figura 3.

#### 1.2. Sección 2 - Calefacción



Figura 4 - Calefacción - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

- **1.** Estado de programación de la calefacción: indica si hay programaciones de calefacción activas.
  - a. Naranja Las programaciones están habilitadas.
  - b. Gris Las programaciones están deshabilitadas.
- **2. Termostato de calefacción:** Ofrece al usuario una posibilidad de aumentar o disminuir la temperatura establecida mediante los botones + y -:
  - a. Pulse el botón + para aumentar la temperatura.
  - b. Pulse el botón para disminuir la temperatura.
- 3. Alternador de calefacción de 3 posiciones: pulse para cambiar el estado.



Figura 5 Calefacción - Estados del alternador

- a. DESACTIVADO Cuando la **calefacción** está **DESACTIVADA Desactiva** la calefacción inmediata o programada en ese momento y **no se puede ajustar** el **termostato**.
- b. Ventilación el calefactor funciona solo en modo **VENTILADOR**.
- c. Calor Cuando la **calefacción** está **ACTIVADA se permiten** las **programaciones**, el **termostato** se puede ajustar.
- 4. Temperatura interior: Proporciona al usuario la temperatura interior del vehículo.
- 5. Temperatura exterior: Proporciona al usuario la temperatura exterior del vehículo.

Al pulsar la etiqueta Calefacción de esta sección, accederá al widget de programación de calefacción.

#### 1.3. Sección 3 – Agua



Figura 6 - Agua - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

#### 1. Niveles de agua: Agua dulce

El nivel se muestra en el gráfico de barras de la izquierda y cada barra representa el 25 % del nivel del agua (ejemplo: 3 barras es igual al 75 % de agua dulce restante).

- a. Cuando el agua dulce alcanza el 0 %, el texto cambiará a naranja: 0 %
- b. El sistema de agua se desactiva automáticamente cuando los niveles de agua dulce están a menos del 25 % para proteger la bomba de agua y el calentador de agua. Para activar el sistema de agua, rellene la capacidad de agua dulce en un 25 % o más.

#### 2. Niveles de agua: Aguas grises

El nivel se muestra en el gráfico de barras de la izquierda y cada barra representa el 25 % del nivel del agua (ejemplo: 3 barras es igual al 75 % de agua dulce restante).

- a. Cuando las aguas grises alcanzan el 100 %, el texto cambia a un **color** naranja y pone **"Lleno"**.
- 3. Calentador de agua encendido/apagado: Cuando el botón está azul, el calentador de agua está seleccionado y encendido.
  - a. El calentador de agua calentará el agua dulce según sea necesario.
  - b. Si el botón está **gris**, el **calentador de agua** no está seleccionado y está **apagado**.
- 4. **Agua encendida/apagada**: Cuando **el interruptor** está ajustado a la **derecha** y **azul**, la bomba y el calentador se pueden usar.
  - a. La alimentación a la bomba de agua está habilitada
  - b. Los grifos y la ducha activarán la bomba de agua.
  - c. Si el interruptor está ajustado a la izquierda y gris La alimentación a la bomba de agua y al calentador están restringidas y NO funcionan como corresponde.

#### 1.4. Sección 4 - Energía



Figura 7 - Energía - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

- 1. **Barra energía** indica el estado de carga (SOC) disponible. Se muestra en resolución de **10 bits** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100), el relleno verde de la barra que va de abajo hacia arriba indica lo mismo.
- 2. **Porcentaje de SOC** muestra de forma numérica el estado de carga obtenido de la información de la caja de fusibles inteligente en resolución de **10 bits** (0-10-20-30-40-50-60-70-80-90-100).
- 3. **Icono de enchufe** icono **blanco** cuando el **cargador** Dometic 230 V está **presente**, enchufado y **cargando** el sistema de alimentación. Si no se detecta el cargador, el icono aparecerá atenuado.
- 4. **Icono de solar**: icono **amarillo** cuando el cargador solar está presente y cargando el sistema de alimentación. Si no se detecta el cargador, el icono no estará presente.
- Al pulsar la etiqueta Energía, accederá al widget Batería.

# 1.5. Sección 5 - Luces

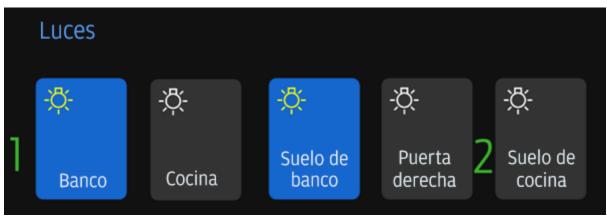


Figura 8 - Luces - Inicio de la pantalla táctil de la caravana

- 1. Interruptores de las luces Estados:
  - a. Azul con icono de bombilla amarilla La luz está encendida
  - b. Gris con icono de bombilla blanca La luz está apagada
  - Al pulsar la etiqueta Luces, accederá al widget Luces.

# 2. Modo de espera y pantalla apagada- Pantalla táctil de la caravana

La función de **espera** o **pantalla apagada** se aplica **automáticamente** después de que haya transcurrido el tiempo de la pantalla táctil Camper si se configura en el menú de configuración sin que el usuario ingrese al sistema.

 Los usuarios pueden tocar cualquier parte de la pantalla para salir del modo de espera.



Figura 9 - En espera - Pantalla táctil de la caravana

- 1. **Encendido:** Cuando se pulsa, se muestra el **menú del botón de encendido** (consulte **Menú del botón de encendido**) como una **superposición** a la pantalla En espera.
- 2. **Temperatura interior:** proporciona al usuario la medición de la **temperatura interior** desde la entrada del **termistor** hasta el mazo de cables de la **pantalla táctil de la caravana** con en el **grado más cercano**.
- 3. **Temperatura** exterior: proporciona al usuario la medición de la **temperatura** exterior desde la entrada del **termistor** hasta el mazo de cables de la **pantalla táctil** de la caravana con en el grado más cercano.
- 4. **Fecha:** la **fecha** actual se **muestra** aquí como:
  - a. Contada desde el encendido inicial y no configurada.
  - b. Contada desde la configuración / lectura de la caja de fusibles Smart.
- 5. Hora: la hora actual se muestra aquí como:
  - a. Contada desde el encendido inicial y no configurada.
  - b. Contada desde la configuración / lectura de la caja de fusibles Smart.

- 6. Cuando la pantalla táctil de la caravana tenga una notificación, el número de notificaciones aparecerá aquí. Los usuarios tendrán que ir a la sección de notificaciones para obtener más información.
- 3. Menú del botón de encendido Barra de navegación



Figura 10 - Menú del botón de encendido - Pantalla táctil de la caravana

El menú del botón de encendido aparece después de seleccionar el icono de encendido. Ofrece 3 opciones para el sistema: Pantalla apagada, Apagar y Cancelar.

- 1. Pantalla apagada: desactivar la pantalla. La pantalla se puede volver a visualizar mediante la intervención del usuario al tocarla.
- Apagar Apagado del sistema de la pantalla táctil de la caravana. El restablecimiento de alimentación requiere un ciclo de encendido completo (encend. desconectado, encend. conectado) para restablecer la alimentación del sistema.
  - a. Después de presionar Apagar, se activa un temporizador de 5-minutos y se genera un mensaje emergente.
  - b. La pantalla se apagará después de 10 segundos, presione para activar y ver el temporizador de cuenta regresiva o cancelar.
  - c. Al seleccionar Cancelar, se detendrá el temporizador de 5-minutos y se cancelará la configuración de apagado.
  - d. Después de 5-minutos, la pantalla táctil de la caravana se apagará y requerirá un ciclo de encendido completo (ign. Apagado, ign. On) para que se restablezca la energía en el sistema.

3.	X - Esta opción cancela la selección y devuelve al usuario a la página superpuesta que estaba antes de la selección inicial del icono de encendido.	

# 4. Ajustes - Barra de navegación

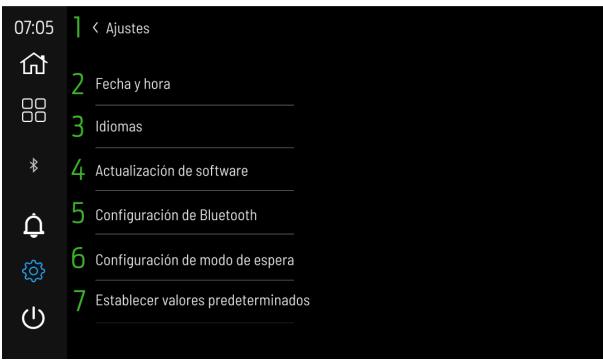


Figura 11 - Ajustes - Pantalla táctil de la caravana

La página Ajustes contiene las opciones para el usuario de Idioma, Fecha y hora y Restablecer.

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior a la selección del icono.
- 2. Fecha y hora Lleva al usuario a la página Fecha y hora.
- 3. Idioma Lleva al usuario a la página de selección de idioma.
- 4. Actualización de software Lleva al usuario a la página de actualización de software.
- 5. Configuración de Bluetooth Lleva al usuario a la página de Configuración de Bluetooth.
- 6. En espera: lleva al usuario a la página En espera.
- 7. **Establecer valores predeterminados** Proporciona al **usuario** la **opción** de **restablecimiento de fábrica**. Al **pulsar**, en la **pantalla táctil de la caravana** aparecerá una ventana emergente de confirmación.

#### 5. Fecha y hora - Ajustes

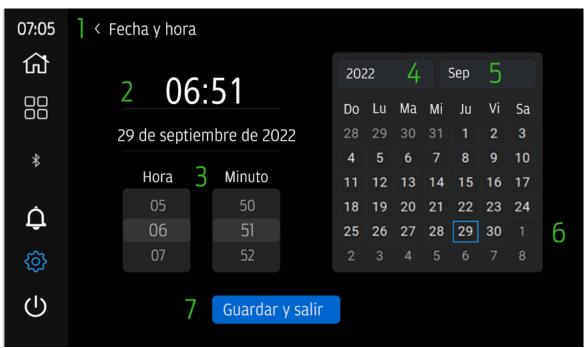


Figura 12 - Fecha y hora - Ajustes

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior
- 2. **Mostrar configuración actual** Muestra la **fecha** y la **hora seleccionadas actualmente** para verlas y **confirmarlas** antes de pulsar **Guardar y salir**.
- 3. **Hora** y **minuto** Proporciona 2 **selecciones separadas** para la configuración de la hora del usuario.
  - a. Hora: control de la ruedecilla
  - b. Minuto: control de la ruedecilla

Funcionamiento de los ruedecillas:

- I. Deslice o pulse de **arriba a abajo** para **disminuir** unidad.
- II. Deslice o pulse de **abajo para arriba** para **aumentar** unidad.
- 4. **Año** El usuario tiene acceso a un **menú desplegable** (desplácese utilizando la lógica deslizante de horas y minutos) para **seleccionar** el **año** deseado. La selección se **conservará** en la **casilla** hasta que se seleccione **Guardar y salir**.
- 5. **Mes** El usuario tiene acceso a un **menú desplegable** (desplácese utilizando la lógica deslizante de horas y minutos) para seleccionar el mes deseado. La selección se **conservará** en la **casilla** hasta que se seleccione **Guardar y salir**.
- 6. **Calendario Muestra** el **año** y el **mes seleccionados** actualmente para verlos y **confirmarlos** antes de pulsar **Guardar y salir**.
- 7. Guardar y Salir Guarde la información introducida y seleccionada por el usuario para Fecha y Hora + Año y Mes en el sistema. Esto se realiza guardando los datos en la caja de fusibles Smart para recuperarlos en la pantalla táctil de la caravana cuando la alimentación al sistema está conectada.

# 6. Idiomas - Ajustes

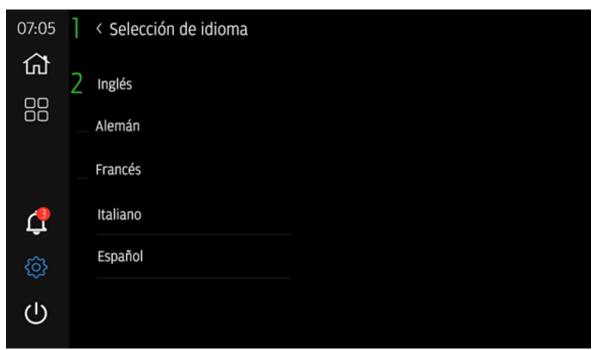


Figura 13 - Idioma – Ajustes

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior.
- 2. **Selección de idioma El usuario** puede elegir diferentes idiomas. Al pulsar la tecla, la **pantalla táctil de la caravana realizará** un **reinicio** completo y **cargará** el **idioma** elegido. En ese momento se generará un mensaje de **reinicio del sistema**.

# 7. Actualización de software - Ajustes



Figura 13 - Actualización de software - Ajustes

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior.
- 2. **Sección de información El usuario** recibe los detalles de actualización de software que se utilizan cuando la pantalla táctil de la caravana requiere una actualización de software.
- 3. Comprobación de la ejecución del motor: se mostrará una notificación si la ejecución del motor no está activa antes de ingresar a esta página. El funcionamiento del motor es **NECESARIO** para actualizar el software. Presione el botón Atrás para pasar a la configuración, encienda el motor y regrese para descartar y continuar con la actualización del software.

# 8. Widgets - Barra de navegación

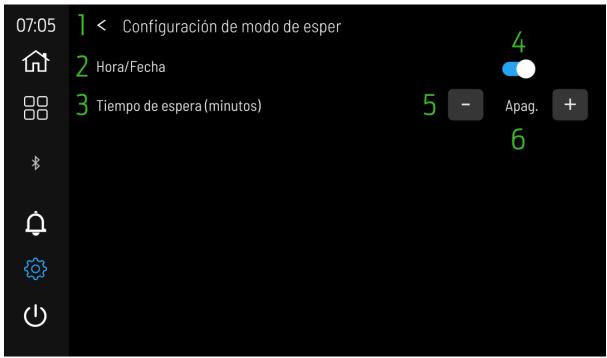


Figure 14 Configuración de modo de esper - Ajustes

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior.
- 2. **Hora/Fecha**: el usuario tiene la opción activada (azul) para activar la página de espera después de que transcurra el tiempo de espera (minutos) o tener la pantalla apagada (gris).
- 3. **Tiempo de espera (minutos)**: el usuario puede configurar el temporizador para el modo de espera aquí.
- 4. **Alternar**: establezca la hora/fecha en activa (azul) o la pantalla desactivada como activa (gris).
- 5. **Decremento** e **incremento**: el usuario puede seleccionar a través de los botones y + Desactivado / 2 / 5 minutos para el tiempo de espera en espera.
- 6. **Configuración de tiempo de espera**: se muestra la opción de tiempo de espera seleccionada por el usuario.

# 9. Widgets - Barra de navegación



Figura 15 - Widgets - Barra de navegación

Los widgets son una ampliación o complemento de la funcionalidad que aparece en la página de inicio del sistema de pantalla táctil de la caravana. Aquí los usuarios pueden obtener más información o acceder a la configuración que no está en la página de inicio.

- 1. Luces Lleva al usuario a la página Configuración de luces.
- 2. Calefacción Lleva al usuario a la página Programación de la calefacción.
- 3. Compartimento de refrigerado Lleva al usuario a la página de alimentación del compartimento de refrigerado.
- 4. Inclinómetro lleva al usuario a la página de nivelación.
- 5. Energía Lleva al usuario a la página de energía.
- 6. Manual Lleva al usuario a la página Manual.
- 7. **Flechas de navegación**: si se presiona, guía al usuario de regreso a las luces 1. Si se presiona en Luces 1, lleva al usuario a Luces 2.
- 8. **Modo de conducción**: modo de conducción ON/OFF (consulte la sección 17 del modo de conducción):
  - a. Fondo azul = ON
  - b. Fondo gris = OFF

# 10. Luces - Widgets



Figura 16 - Luces 1 – Widgets

Figura 17 - Luces 2 - Widgets

- 1. **Flecha hacia atrás** Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
- Identificador de luz Proporciona al usuario el nombre de la luz (emparejada con la página de inicio) para identificar qué luz se está configurando.
- 3. Luz encendida/apagada El usuario toca para cambiar de estado.

Iconos de estado:

- a. Luz amarilla + fondo azul = encendida
- b. Luz blanca + fondo gris = apagada
- 4. Color rojo, verde, azul (RGB) El usuario puede seleccionar directamente en la rueda en qué color configurar la luz. El usuario tiene que pulsar el exterior de la rueda para seleccionar el color, mientras que el interior (Función 5) representa la selección actual.
- 5. Color RGB configurado El color configurado o el color seleccionado actualmente se muestra aquí.
- 6. RGB / Blanco cálido pulse para cambiar las luces del modo RGB al modo Blanco cálido. El control del brillo afecta a ambos.
- 7. Control de brillo y pantalla El usuario puede seleccionar el brillo deseado para cada luz individual. Mediante la barra, el usuario puede deslizar hacia la derecha (aumenta el brillo) o hacia la izquierda (disminuye el brillo). El porcentaje numérico visualizado es el nivel seleccionado en el gráfico de barras.
- 8. Icono de brillo El icono indica la barra de brillo.
- 9. Flechas de navegación Si se pulsan, guían al usuario de vuelta a las Luces 1. Si pulsa en Luces 1, lleva al usuario a las Luces 2.

10. Copiar a todo - Si se pulsa, se genera una ventana emergente de confirmación para copiar los ajustes de luz de la primera luz a todas las luces. Esto copiará la luz de color, RGB o blanca y el brillo a todas las luces.

# 11. Programación de la calefacción - Widgets



Figura 18 Programación de la calefacción - Widgets

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior a la selección del icono de ajustes.
- 2. Interruptor de activación / desactivación de la programación de la calefacción Cuando el interruptor está ajustado a la derecha y está azul, las programaciones están activas. Si el interruptor está ajustado a la izquierda y está gris, las programaciones no están activas.
- 3. Interruptor de activación / desactivación de la programación (1 3) Cuando el interruptor está ajustado a la derecha y está azul, esta programación en particular se activará. Si el interruptor está ajustado a la izquierda y está gris, esta programación en particular no está activa.
- 4. **Editar programación** Pulse para **editar** la **programación** seleccionada, se generará un **menú emergente**.
- 5. Vista de programación de día El usuario selecciona el día que desea ver, editar y copiar desde/hacia mediante la pulsación. El azul indica qué día está seleccionado actualmente.
- 6. **Copiar** Pulse para **copiar** las **programaciones** de **días** seleccionadas a otros **días. Al pulsar** se genera **un menú emergente.**

#### Editar programación

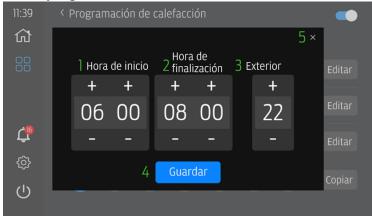


Figura 19 Programación de la calefacción - Widgets - Editar programación

- 1. **Hora de inicio** Proporciona al usuario los botones + y para **cambiar la hora** a la que comenzará la **programación**.
- 2. **Hora de finalización** Proporciona al usuario los botones + y para **cambiar la hora** a la que **finalizará** la programación.
- 1. Las horas de inicio y finalización no se pueden solapar dentro de la programación de un día en particular. Si la hora de finalización se solapa con la siguiente programación, la hora de inicio y finalización de esa programación se modificación para adaptarse a la nueva hora de programación.
- 3. **Temperatura** proporciona al usuario los botones + y para **cambiar** la **temperatura** que el **calentador alcanzará** y **mantendrá**.
- 4. Guardar botón para guardar los cambios editados.
- 5. Cancelar pulse para cancelar la edición y volver a la configuración anterior.

#### Copiar programación



Figura 20 Programación de la calefacción - Widgets - Copiar programación

- 1. **Interruptor de selección de día** Cuando el interruptor está ajustado a la **derecha** y está **azul**, la programación se copiará en ese día. Si el alternador está ajustado a la **izquierda** y está **gris**, las programaciones no se copiarán en ese día.
- 2. **Copiar** cuando se pulsa copia las programaciones del día actual (TODAS) al día seleccionado.
- 3. Cancelar pulse para cancelar la función de copia.

# 12. Compartimento refrigerado - Widgets



Figura 21 - Compartimento refrigerado - Widgets

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior a la selección del icono de ajustes.
- Potencia del compartimento refrigerado El control de la potencia del compartimento refrigerado está aquí, incluido el encendido/apagado. ON equivale a los niveles de potencia del 1 al 5. OFF es la posición del control deslizante de apagado.
- 3. **Modo nocturno** El usuario puede seleccionar el modo nocturno para reducir el consumo de energía del compartimento refrigerado. El modo nocturno no se ve afectado por la hora del sistema y, como tal, no se **activará/desactivará automáticamente.** 
  - a. Cuando el interruptor está **azul**, el **modo nocturno** está seleccionado y **activado.**
  - b. Si el interruptor está **gris**, **el modo nocturno** no está seleccionado y está **desactivado**.

# 13. Inclinómetro - Widgets

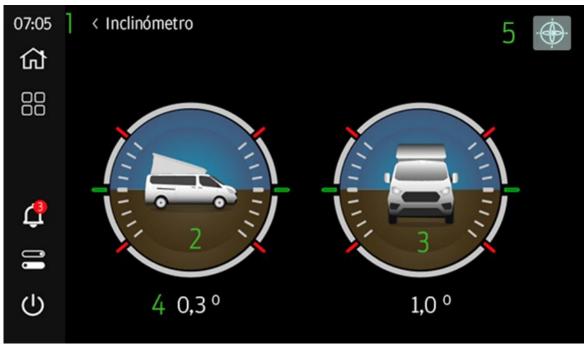


Figura 22 Inclinómetro - Widgets

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior a la selección del icono de ajustes.
- 2. Inclinación muestra la inclinación (arriba/abajo) del vehículo en grados +/-
- 3. Balanceo muestra la guiñada (izquierda/derecha) del vehículo en grados +/-
- 4. **Ángulos** Los valores de inclinación y guiñada se muestran en 1/10 grados de rotación.
- 5. **Calibrar**: al presionar el usuario, se generará una ventana emergente para confirmar que el cabeceo y el balanceo actuales del vehículo se establecerán en 0.0 grados.

# 14. Energía - Widgets



Figura 23 Energía - Widgets

- 1. **Flecha hacia atrás** Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
- 2. Batería Describe la energía que se muestra actualmente.
- 3. **Nivel de batería** muestra en incrementos del 10 % la energía de la batería disponible para el sistema.
- 4. **Tensión** muestra la tensión en 1/10 de voltios del sistema de alimentación.
- 5. **Carga de 230 V** si está presente, indica que el sistema está cargando y la tasa de carga.
- 6. **Tiempo de carga/descarga** muestra el tiempo aproximado hasta que se agote la energía (solo presente cuando el cargador de 230 V no está activo).
- 7. Carga solar si está presente, indica que el sistema está cargando y la tasa de carga.
- 8. **Corriente de descarga** si está presente, muestra la descarga de corriente del sistema.

# 15. Manual - Widgets



Figura 24 - Manual - Widgets

- 1. **Flecha hacia atrás** Si se **pulsa**, guía al **usuario** a la **página anterior** a la selección del icono de ajustes.
- 2. **Código QR** El usuario puede escanear el **código QR** mediante un dispositivo móvil con la aplicación de la **cámara** (si el QR está habilitado) o un escáner de códigos QR para acceder directamente al sitio web <a href="https://campertouchscreen.com">https://campertouchscreen.com</a>
- 3. Dirección web URL proporcionada para los usuarios que no pueden escanear el código QR. Esta es la página de inicio del manual y otra documentación complementaria para el sistema de la pantalla táctil de la caravana.

#### 16. Notificaciones

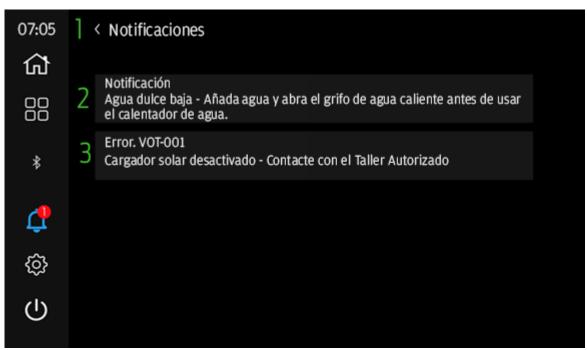


Figura 25 Notificaciones - Barra lateral

- 1. Flecha hacia atrás Si se pulsa, guía al usuario a la página anterior a la selección del icono de ajustes.
- 2. **Mensaje de notificación** si está presente: una descripción de la notificación del sistema y/o del error detectado.
  - a. Cuando se resuelva la **notificación**, este mensaje se eliminará solo.
- 3. **Error** si está presente: error del sistema que requiere que el usuario se ponga en contacto con el Taller Autorizado para resolverlo. El usuario deberá ponerse en contacto con el **Taller Autorizado FORD** y proporcionar el **código** (ejemplo de error: VOT-001).
  - a. Cuando se resuelva el error, este mensaje se eliminará solo.

#### 17. Aplicación Camper Control

El sistema de la pantalla táctil de la caravana es compatible con la conectividad Bluetooth (BT) mediante el uso de aplicaciones compatibles con Android e iOS: **Camper Control**.

Para usar la función **Bluetooth** (**BT**), busque en **Play Store** o **iOS App Store Camper Control** y descárguela.

Los usuarios pueden emparejarse con la **pantalla táctil de la caravana** mediante un dispositivo móvil con función Bluetooth siguiendo estos pasos.

- 1. Busque y abra la aplicación Camper Control en su dispositivo móvil.
  - a. Abra la aplicación seleccionando el icono de **Camper Control** en su dispositivo móvil para iniciar la aplicación.



Figura 26 Icono de la aplicación Camper Control

 Busque el ID de Bluetooth de la pantalla táctil de la caravana navegando hasta la sección Ajustes (sección 5) de la pantalla táctil de la caravana y seleccionando Configuración de Bluetooth.



Figura 27 Pantalla táctil de la caravana - Ajustes

3. El **ID** de Bluetooth utilizado para emparejarse con la pantalla táctil de la caravana a través de la aplicación **Camper Control** se muestra en la página **Configuración de Bluetooth**.



Figura 28 Pantalla táctil de la caravana - Configuración de Bluetooth

4. Introduzca el **ID de Bluetooth** de la **pantalla táctil de la caravana** en la página de bienvenida de la aplicación Camper Control.



Figura 29 Bluetooth desconectado - Camper Control

- 5. Los usuarios que emparejen un nuevo dispositivo verán la página de bienvenida (Figura 28) antes de cargar la página de inicio de la aplicación para Camper Control.
  - Los usuarios **DEBEN** tener la pantalla táctil de la caravana en la página de configuración de Bluetooth para realizar el emparejamiento correctamente. Si no se realiza, tendrán que utilizar la función Apagar en la pantalla táctil de la caravana y empezar de nuevo.
  - 2. El código de emparejamiento Bluetooth y la entrada del teclado Pin en la pantalla táctil de la caravana se genera después de que el usuario interactúe con "Emparejar y conectar" cuando el dispositivo móvil se lo solicite.
  - 3. Algunos usuarios tendrán que repetir este proceso para generar un código de emparejamiento para introducirlo en la pantalla táctil de la caravana.
  - 4. Siga las indicaciones del dispositivo móvil e introduzca el código PIN que aparece en la pantalla táctil de la caravana:



Figura 19 - Teclado PIN de la pantalla táctil de la caravana

6. "Olvidar dispositivo" permitirá al usuario desemparejarse de la pantalla táctil de la caravana e introducir un nuevo ID de Bluetooth para la conexión.

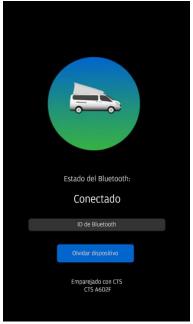


Figura 30 Bluetooth conectado - Camper Control

- 7. Cuando la aplicación **Camper Control** está **emparejada** con la **pantalla táctil de la caravana**, se carga la **página de inicio** para que los usuarios puedan controlar los modos de calefacción, ajustar la temperatura de calefacción y controlar los interruptores de luz de forma remota.
- 8. La pantalla táctil de la caravana mostrará el icono de BT conectado en blanco cuando se realice correctamente.



Figura 20 - Conexión Bluetooth - Estado

- 1. **Icono BT blanco:** El icono representa la conexión BT correcta con el sistema de pantalla táctil de la caravana y el dispositivo del usuario.
- 2. **Icono BT gris:** El icono representa la conexión BT incorrecta con el sistema de pantalla táctil de la caravana y el dispositivo del usuario.

#### 9. Controles de aplicación



Figura 31 Página de inicio de Camper Control

1. Los usuarios pueden cambiar los modos de calefacción pulsando sobre este icono en el que se pueden seleccionar 3 modos:



Figura 32 Controles de la calefacción - Camper Control

- A. OFF
- B. Ventilación
- C. Calor
- 2. Los usuarios pueden cambiar el punto de ajuste de la temperatura de la calefacción utilizando los controles +/-.
- 3. Las luces se controlan de forma remota pulsando la luz deseada para activar el interruptor:

Interruptores de las luces - Estados:

- A. Azul con icono de bombilla amarilla La luz está encendida
- B. Gris con icono de bombilla blanca La luz está apagada
- 4. Navegación a la página de inicio al pulsar.

5. Navegación a la **página de inclinómetro** al pulsar. Los usuarios pueden ver la información de **nivelación** desde la **pantalla táctil de la caravana** de forma **remota** con esta función.

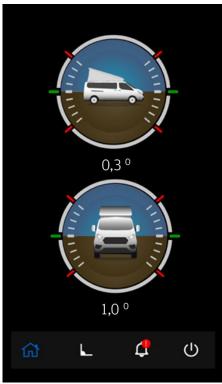


Figura 33 Página de inclinómetro - Camper Control

- 6. Aparecerá un signo de exclamación rojo en el icono de notificaciones cuando la **pantalla táctil de la caravana** detecte un **error** o una **avería**. Pulsando este icono se **notificará** al usuario para que compruebe la **pantalla táctil de la caravana** para obtener más información.
- 7. El icono de encendido proporciona al usuario los controles:
  - 1. Pantalla apagada la pantalla táctil de la caravana se apagará.
  - 2. Apagar Esta opción **apagará** el **sistema** de la **pantalla táctil** de la **caravana** (el calefactor, el compartimento refrigerado, la iluminación y otros sistemas se verán afectados).
  - 3. Olvidar dispositivo: olvida el **ID de Bluetooth** utilizado para **emparejarse** con la **pantalla táctil de la caravana.**

#### 18. Modo Conductor

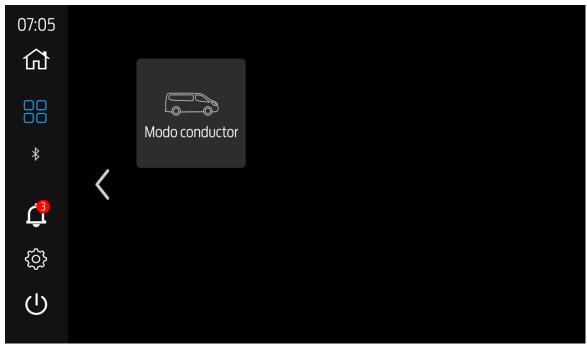


Figure 34 Widgets – Modo Conductor

El sistema de pantalla táctil Camper incluye una función **de modo de conducción** seleccionable a través del menú **de widgets** en la segunda página de widgets (ver **sección 8** de widgets).

El modo de conducción evita el uso del sistema eléctrico de la autocaravana cuando está encendido para preservar la batería y evitar que las funciones de refrigeración, calefacción y energía funcionen para el uso normal del vehículo. Solo la iluminación estará disponible en este modo durante 3-minutos, después de lo cual, el sistema de pantalla táctil Camper se apagará automáticamente.

#### Uso del modo de conducción:

#### Modo de conducción APAGADO (gris) =

- 1. Active el **modo de conducción pulsando** el widget menú de widgets el botón cambia de gris a azul.
- 2. **El modo de conducción** está activado
  - a. 5-minutos de apagado activado (a menos que el temporizador **de apagado** ya esté activo)
  - Se generará una notificación y se puede descartar para cancelar el modo de conducción
- 3. Nota: Si la notificación de **batería baja** está presente, después de seleccionar el **modo de conducción**, **el modo de conducción** estará **activado** la próxima vez que la pantalla táctil de Camper esté **encendida**.

#### **Modo Conductor ON**



Figure 35 Modo Conductor ON

- 1. **Pantalla** táctil Power ON Camper: **solo los interruptores de luz** funcionarán en este momento y **se iniciará un** temporizador de 3 minutos.
  - Nota: Camper Control no controlará la pantalla táctil de Camper.
- 2. Toque la pantalla para activar la pantalla táctil de Camper dentro del temporizador de 3 minutos para usar las luces o para apagar el modo de conducción.